

# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN KARYAWAN KONTRAK BERBASIS *VISUAL BASIC.NET* PADA PT. TVS MOTOR COMPANY INDONESIA**

Program Studi Teknik Informatika,  
Konsentrasi Manajemen Informatika STMIK Pamitran  
Jl. Pangkal Perjuangan By pass Km.2, Tanjung Pura  
E-mail : [dsaefulmoehi@gmail.com](mailto:dsaefulmoehi@gmail.com), [ahmad.anas87@gmail.com](mailto:ahmad.anas87@gmail.com)

## **ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem informasi data penerimaan Karyawan Kontrak di PT.TVS Motor Company Indonesia di Karawang, serta mengetahui cara kerja, kendala, dan hambatan yang ada juga membuat upaya untuk mengatasinya. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan melakukan observasi dan wawancara. Saat ini hal yang masih menjadi kendala atau hambatan pada sistem informasi data penerimaan Karyawan Kontrak di PT.TVS Motor Company Indonesia Karawang adalah belum tersedianya sistem informasi berbasis aplikasi dimana prosesnya masih dilakukan secara semi komputerisasi yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan selebihnya masih manual sehingga menyebabkan kurang, efektif, dan efisien pengolahan data. Perancangan sistem informasi ini menggunakan dengan bahasa pemrograman *Visual Basic.NET 2010* dan *Microsoft Access 2010* sebagai basis datanya. Saran yang diberikan untuk memperbaiki sistem informasi data penerimaan Karyawan Kontrak pada PT. TVS Motor Company Indonesia di Karawang mengganti sistem lama menjadi sistem baru.

**Kata Kunci** : Sistem Informasi, Data Karyawan Kontrak , *Visual Basic.Net*

## **ABSTRACT**

This study aims to determine the information system of registration data for Contract Employees at PT.TVS Motor Company Indonesia in Karawang, and to find out how it works, obstacles, and obstacles that exist as well as making efforts to overcome them. The data collection method used is by conducting observations and interviews. Currently the thing that is still an obstacle or obstacle in the Contract Employee registration data system at PT.TVS Motor Company Indonesia Karawang is the unavailability of an application-based information system where the process is still carried out semi-computerized by using *Microsoft Excel* and the rest is still manual, causing it to be less accurate, effective, and efficient data processing. The design of this information system uses the *Visual Basic .NET 2010* and *Microsoft Access 2010* programming languages as the database. Suggestions are given to improve the contract employee registration data information system at TVS Motor Company Indonesia in Karawang to replace the old system with the new system.

**Keywords** : *Information System Design, Contract Employee Data, Microsoft Visual Basic.Net*

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan dunia teknologi informasi saat ini semakin cepat memasuki berbagai bidang, sehingga kini semakin banyak badan usaha yang berusaha meningkatkan usahanya terutama dalam bidang bisnis yang sangat berkaitan erat dengan teknologi informasi itu sendiri. Informasi dapat dikelola seperti sumber daya yang membentuk suatu sistem informasi sesuai dengan konsep dasar informasi. Sistem juga merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Dan Penerimaan Karyawan kontrak adalah suatu hal yang penting dalam sebuah badan usaha atau perusahaan. Dengan sistem penerimaan karyawan kontrak yang baik maka diharapkan dapat membantu dalam mengendalikan proses penerimaan karyawan kontrak sehingga didapatkan hasil yang maksimal dan sesuai dengan tujuan yang ditetapkan. Untuk mencapai sistem berupa daftar penerimaan karyawan kontrak .

PT. TVS Motor Company Indonesia adalah perusahaan manufaktur pembuat kendaraan roda-dua terbesar ketiga di India dan termasuk ke dalam sepuluh terbesar di dunia. Ia adalah anak perusahaan dari TVS Group yang mempekerjakan lebih daripada 40.000 orang dengan taksiran sebesar 15 juta konsumen. Perusahaan ini memproduksi sepeda motor, skuter, moped, dan Bajai. Ia menjadi satu-satunya perusahaan penghasil kendaraan roda dua asal India yang memenangi Penghargaan Deming yang dianugerahkan atas kesetiaan perusahaan ini dalam menjaga kendali mutu, diraih pada tahun 2002. Selain PT Bajaj Auto, perusahaan ini (TVS) juga mengekspor produk Bajai kepada Pemprov. DKI Jakarta untuk moda transportasi. Dalam penerimaan karyawan kontrak Perusahaan ini masih dilakukan secara semi komputerisasi yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dan selebihnya masih bersifat manual.

1. Bagaimana mempermudah proses pendataan dalam

penerimaan karyawan kontrak PT. TVS Motor Company Indonesia?

2. Bagaimana penyimpanan data terkait penerimaan karyawan kontrak PT. TVS Motor Company Indonesia lebih terorganisir?
3. Bagaimana mempermudah proses penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia

### **Batasan Masalah**

Agar Pembahasan ini lebih terarah maka pembahasan masalah ini dibatasi dengan hal sebagai berikut :

1. Perancangan Program sistem informasi penerimaan karyawan kontrak menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net
2. Proses penginputan penerimaan karyawan kontrak hanya bersifat manual
3. Databases yang digunakan yaitu Microsoft Access 2010
4. Proses kegiatan penginputan yang di amati kurang efektif

## **II. PERUMUSAN MASALAH**

### **Masalah yang di hadapi**

Adapun masalah yang di hadapi dari penelitian ini :

1. Masalah yang di hadapi di PT. TVS Motor Company Indonesia dalam sistem penerimaan karyawan kontrak dilakukan Masih secara manual
2. Penginputan penerimaan karyawan kontrak belum terkomputerisasi.
3. Bagaimana mempermudah proses penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia ?
4. Bagaimana penyimpanan data terkait penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia?
5. Bagaimana merancang suatu sistem informasi terkait penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia?

### **Tujuan Masalah**

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang suatu sistem informasi secara komputerisasi di PT. TVS Motor Company Indonesia.
2. Meningkatkan kinerja secara sistem yang berbasis aplikasi untuk mempermudah kinerja perusahaan dalam penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia.
3. Membantu perusahaan dalam penyimpanan data terkait penerimaan karyawan kontrak di PT. TVS Motor Company Indonesia lebih terorganisir.

### III. TINJAUAN PUSTAKA

Untuk merancang suatu sistem dibutuhkan beberapa tahapan seperti kerangka berpikir mengenai permasalahan untuk menemukan solusinya, dan pemahaman mengenai sistem informasi.

1. Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama .

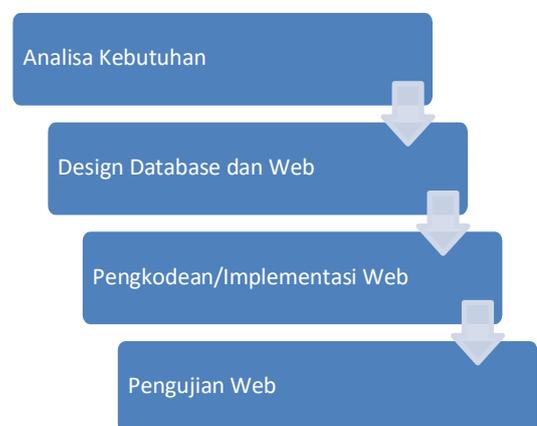
2. Sistem Informasi secara teknis adalah seperangkat komponen yang saling berhubungan yang berfungsi untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pembuatan keputusan dan pengawasan dalam organisasi.
3. Penerimaan Karyawan kontrak merupakan bagian pelaporan dari suatu institusi yang berisi data-data status penerimaan karyawan kontrak yang disusun dan diatur secara rapi dan mudah untuk dicari, dan digunakan apabila sewaktu-waktu diperlukan oleh pihak yang berkepentingan.
4. Visual Basic.NET adalah bahasa pemrograman komputer berorientasi objek yang diimplementasikan pada net framework. Vb.net mempunyai fasilitas real time [10]. Menggunakan pemrograman vb.net membuat sistem penerimaan Karyawan kontrak menjadi lebih efektif dan efisien karena petugas siap mendata data data setiap karyawan kontrak hanya cukup sekali dalam penerimaan dan

hanya merubah status kontrak dan tanggal kontrak yang tentunya akan sangat menghemat waktu dan tenaga dan sumber daya.

#### IV. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilaksanakan di lingkungan di PT TVS Motor Company Indonesia. Penelitian ini dilaksanakan mulai dari 5 Juli sampai dengan 22 Juli 2022. Penelitian ini terdiri dari beberapa tahapan diantaranya yaitu observasi dan wawancara yang mengetahui sistem penerimaan karyawan kontrak yang sedang digunakan serta permasalahannya. Selanjutnya dilakukan tahapan analisis dan pembuatan desain antar-muka yang diawali dengan pembuatan kode program yang sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain. Setelah pengodean tahap selanjutnya yaitu pengujian terhadap sistem informasi penerimaan Karyawan kontrak. Dan tahap terakhir adalah tahap pendukung serta pemeliharaan terhadap perangkat lunak yang telah dikirimkan ke pemilik toko 99 untuk mengantisipasi perubahan maupun

kesalahan terhadap kinerja perangkat lunak. Dalam membangun dan mengembangkan aplikasi ini perlu menggunakan metode waterfall. Waterfall merupakan salah satu metode pengembangan sistem informasi yang bersifat sistematis dan sekuensial, artinya setiap tahapan dalam metode ini dilakukan secara berurutan dan berkelanjutan [11]. Metode model *waterfall* sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*Classic life cycle*). Model *waterfall* menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap dukung (*support*). Berikut adalah gambar model air terjun:



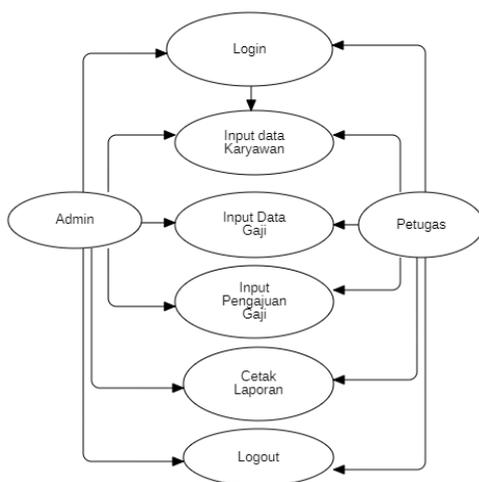
Gambar 1. Metode *Waterfall* dalam Pengembangan Sistem

## V. HASIL DAN PEMBAHASAN

Aplikasi yang telah berhasil dirancang akan dilakukan proses pengujian perangkat lunak dari segi *logic* dan fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian aman baik dan berfungsi sebagaimana mestinya. Jika setelah pengujian tidak ditemukan *error* maka aplikasi pengelolaan sistem absensi karyawan dapat digunakan untuk menghasilkan laporan yang dibutuhkan.

### 1. Use Case Diagram

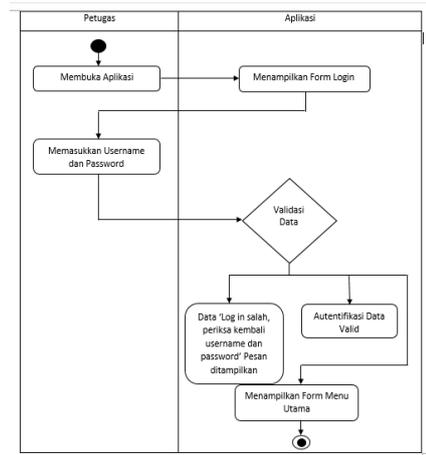
*Use Case Diagram* menjelaskan interaksi antara *use case* dan *aktor*. Pemodelan ini menggambarkan proses-proses dan hubungan yang terjadi antara beberapa komponen tersebut di dalam sistem yang diusulkan. Berikut adalah Diagram *Use Case* yang diusulkan:



Gambar 2. *Use Case Diagram* Penerimaan Karyawan Kontrak

### 1. Activity Diagram

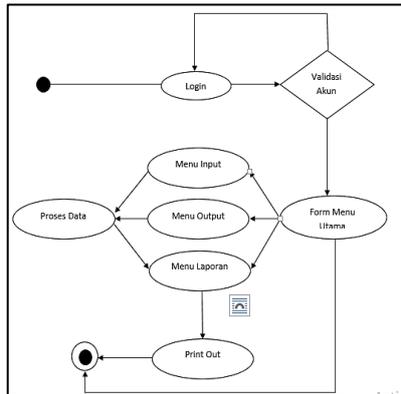
*Activity Diagram* menggambarkan berbagai aliran aktivitas dalam sistem yang bertujuan untuk mengetahui alur proses pada sistem yang dirancang.



Gambar 3. *Activity Diagram* Penerimaan Karyawan Kontrak

### 2. Statechart Diagram

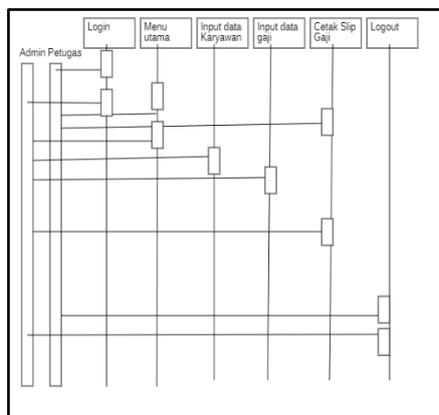
*State Chart Diagram* adalah diagram yang menggambarkan perubahan status atau transisi status dari sebuah sistem. Berikut gambaran *State Chart Diagram* pada sistem Pengelolaan Absensi Karyawan:



Gambar 4. *Statechart* Diagram Penerimaan Karyawan Kontrak

### 3. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah objek. Fungsi dari Sequence Diagram adalah menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara dan juga menunjukkan interaksi pada setiap objek. Diagram ini digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah scenario atau kejadian pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.



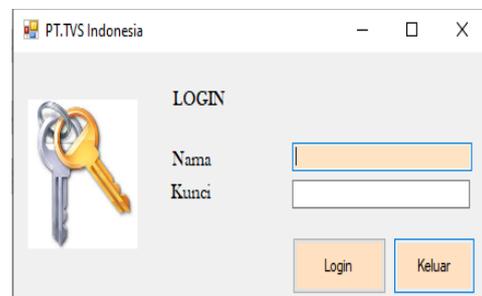
Gambar 5. *Sequence* Diagram Penerimaan Karyawan Kontrak

## Implementasi dan Pengujian

Implementasi dilakukan setelah perancangan selesai dilakukan dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasi modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga user dapat memberi masukan pada pembangun sistem.

### 1. Implementasi Form Login

Form *login* merupakan tampilan pertama kali muncul ketika program aplikasi pertama kali di jalankan. Aplikasi *login* di rancang untuk pengaman setiap aplikasi yang akan diakses. Berikut tampilan perancangan *login* :



Gambar 6. Tampilan Login

### 2. Implementasi Menu Utama

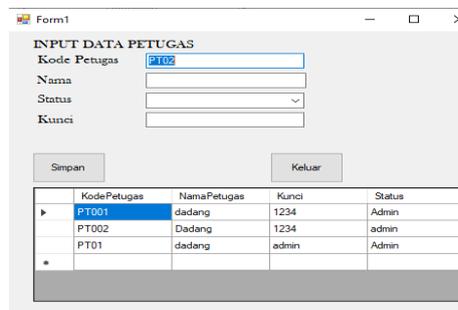
Berfungsi untuk mempermudah navigasi *user* saat melakukan pengoperasian program dan memiliki berbagai macam *menu* di dalamnya. Berikut adalah rancangan form menu utama:



Gambar 7. Tampilan Menu Utama

### 3. Implementasi Menu Input Data Petugas

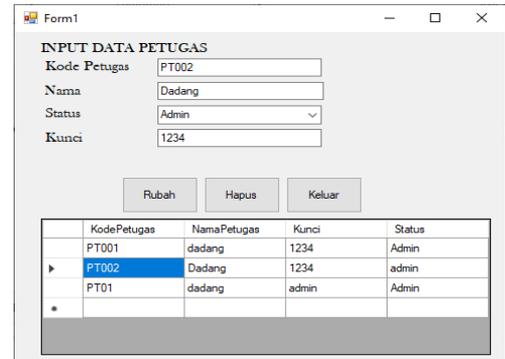
Form petugas ini dapat diakses mulai dari form Menu Utama. Data dalam form ini terdapat 4 button, yaitu Baru, Simpan, Rubah, Hapus dan Keluar. Dari form ini, admin bisa masuk ke aplikasinya.



Gambar 8. Tampilan Input Data Petugas

### 4. Implementasi Menu Data Petugas

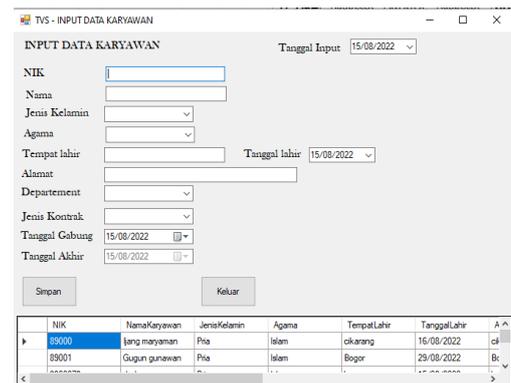
Menu data petugas menampilkan data nama petugas yang bisa akses masuk ke aplikasi.



Gambar 9. Tampilan Data Petugas

### 5. Implementasi Form Menu Input Karyawan Kontrak

Form Data Pegawai ini dapat diakses mulai dari form Menu Utama. Data dalam form ini terdapat seperti NIK, Nama Pegawai, Jabatan, Tempat Lahit, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, No Hp, Alamat. Yang dapat mengakses form ini yaitu admin.



Gambar 10. Tampilan Form Menu Input Data Karyawan Kontrak

### 6. Implementasi Form Menu Data Penerimaan Karyawan Kontrak

Form Data Penerimaan Karyawan kontrak ini dapat diakses mulai dari form Menu Utama. Data dalam form ini terdapat seperti Status kontrak, NIK, Nama Pegawai Yang dapat mengakses form ini yaitu hanya admin dan pengelola.

No Slip Gaji	NIK	NamaKaryawan	Departemen	Kontrak	TanggalCetak	Bulan	HariBekerja
SG02	89000	lang maryaman	QC	Kontrak II	15/08/2022	Agustus	21
SG03	89001	Gugun gunawan	QC	Kontrak I	15/08/2022	Agustus	21

Gambar 12. Tampilan input data gaji Karyawan Kontrak

NIK	NamaKaryawan	JenisKelamin	Agama	TempatLahir	Ta
89000	lang maryaman	Pria	Islam	cikarang	16/1
89001	Gugun gunawan	Pria	Islam	Bogor	29/1

Gambar 11. Tampilan Data Penerimaan Karyawan Kontrak

7. Implementasi Form Tampilan Perhitungan Gaji  
Form Cetak Slip Gaji berfungsi untuk mencetak kartu Slip Gajii Karyawan Kontrak

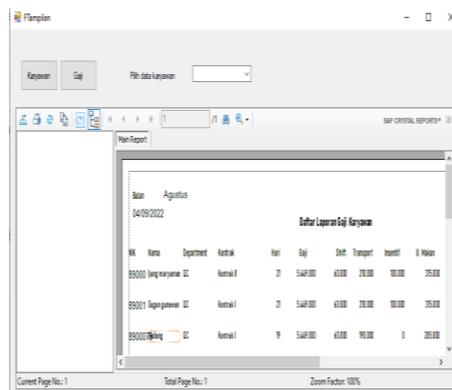
8. Implementasi Tampilan Data Penerimaan Karyawan Kontrak  
Form Data Izin ini dapat diakses mulai dari form Menu Utama. Data dalam form ini terdapat Status Kerja, NIK, Tanggal, Bulan Keterangan. Yang dapat mengakses form ini yaitu admin dan pengelola.

9. Implementasi Tampilan Seluruh Data Gaji Karyawan Kontrak  
Menu data tampilan ini akan menampilkan data gaji seluruh karyawan kontrak yang siap untuk dicetak.

NIK	NamaKary	JenisKelain	Agama	Tempatlah	TanggalAl	Alamat	Departmen	Kontrak	Tang
89000	lang mary	Pria	Islam	cikarang	16/08/2022	cikarang	QC	Kontrak II	15/08/2022
89001	Gugun gaj	Pria	Islam	Bogor	29/08/2022	Bogor	QC	Kontrak I	29/08/2022
8900078	dadang	Pria	Islam	bogor	15/09/2022	knw	QC	Kontrak I	15/09/2022

Gambar 13. Tampilan Data Penerimaan Karyawan Kontrak

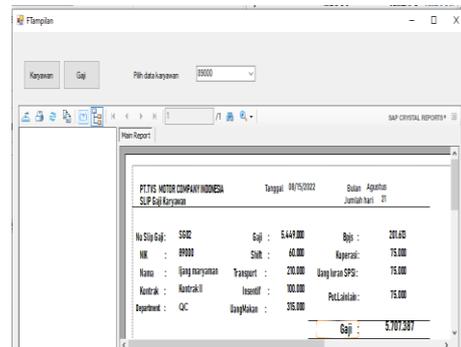
10. Implementasi Tampilan Seluruh Data Gaji Karyawan Kontrak  
Menu data tampilan ini akan menampilkan data gaji seluruh karyawan kontrak yang siap untuk dicetak.



Gambar 14. Tampilan Data Seluruh Karyawan Kontrak

11. Implementasi Tampilan Laporan Data Gaji Karyawan Kontrak

Form Laporan Data Karyawan kontrak perorangan berfungsi untuk mencetak laporan Gaji Karyawan Kontak Yang dapat mengakses form ini yaitu admin.



Gambar 15. Tampilan Laporan Data Gaji Karyawan Kontrak

## VI. KESIMPULAN & SARAN

Berdasarkan hasil penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penerimaan karyawan kontrak berbasis visual basic.net yang telah dirancang terbukti lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan dan pengecekan data kontrak karyawan, lebih mudah membantu dalam menyelesaikan permasalahan terkait penerimaan karyawan kontrak, serta lebih mudah dalam proses perawatan dan perbaikan sistem.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Jogiyanto, H. M, *Analisis Dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis*, Yogyakarta: Andi Offset, 2005.
- [2] Hartanto, Bambang, *Sistem Informasi Manajemen Berbasis*

- Komputer*, Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- [3] Alwi Hasan, dkk., *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Balai Pustaka, 2005.
- [4] Tata Sutabri, *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2012.
- [5] Sujarweni, V. Wiratna, *Akutansi Manajemen*, Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2015.
- [6] Sutarman, “*Buku Pengantar Teknologi Informasi*”, Jakarta: Bumi Aksara, 2012.
- [11] Rusmawan, Uus, *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*, Jakarta: PT. ELEX MEDIA KOMPUTINDO, 2019.
- [7] Husein, Muhammad Fakhri dan Wibowo, Amin, *Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta: UPP AMP YKPN, 2003.
- [8] Henry, Simamora, *Manajemen Sumber Daya Manusia*, Yogyakarta: STIE YKPN, 2004.
- [9] Asropudin, Pipin, *Kamus Teknologi Informas.*. Bandung: Titian Ilmu, 2013.
- [10] Winarno, M.Eng, Al, *VB.NET Untuk Skripsi*, Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2015.
- [12] Sukamto, Rosa A dan M.Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Bandung: Informatika Bandung, 2016.