

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS *VISUAL BASIC.NET* DAN *MICROSOFT ACCESS* PADA OPRONG STIKER

¹Evelyn Lasmaida Manurung, ²Rubiatna Hardja, ³Ahmad Annas

^{1,2}Program Studi Komputerisasi Akutansi, ³Program Studi Teknik Komputer,

^{1,2,3}STMIK Pamitran, Jl.Pangkal Perjuangan Km.2, Tanjung Pura, Karawang.

E-mail: evelynmanurung76@gmail.com; rubiatnahardja@yahoo.id; ahmad.annas87@gmail.com

ABSTRACT

The information system supports many activities to be more effective and efficient. One of its function is to make the workload becomes easier and faster. Salary information system has purpose to give more accurate for the data generated in the report. In the payroll information system that is running, there are still some obstacles both in data recording which still uses manual data written in the ledger and recap book and the data storage is not safe so it is very possible for errors to occur in recording and searching data. Based on this background, the authors are encouraged to create a payroll information system program based on visual basic.net which is expected to help the salary calculation process become more effective and efficient. The research has purpose to know about the current system and weaknesses on the program. Data collection conducted by using observation and interview method due to the problems and obstacles happening in Oprong Sticker. The suggestion of this research will be proposed to handle the current weakness and replace the old system to the new system also to develop administration system which leads to bring new environment of compensation process that respond faster service to employees later.

Keywords : *Information System Design, Visual Basic.Net, Microsoft Access*

ABSTRAK

Sistem informasi mendukung banyak kegiatan agar lebih efektif dan efisien. Salah satu fungsinya adalah membuat beban kerja menjadi lebih mudah dan cepat. Sistem informasi gaji bertujuan untuk memberikan perhitungan yang lebih akurat untuk data yang dihasilkan dalam laporan. Dalam sistem informasi penggajian yang berjalan, masih terdapat beberapa kendala baik dalam perekapan data yang masih menggunakan data manual yang dituliskan pada buku besar dan buku rekap serta penyimpanan datanya tidak aman sehingga sangat mungkin terjadinya kesalahan dalam pencatatan serta pencarian data. Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis terdorong untuk membuat program sistem informasi penggajian berbasis visual basic.net yang diharapkan dapat membantu proses perhitungan gaji menjadi lebih efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui sistem yang ada saat ini dan kelemahan pada program tersebut. Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan metode observasi dan wawancara karena adanya permasalahan dan kendala yang terjadi di Oprong Stiker. Saran dari penelitian ini akan diusulkan untuk mengatasi kelemahan yang ada dan mengganti sistem lama ke sistem baru serta mengembangkan sistem administrasi yang mengarah pada munculnya lingkungan baru proses kompensasi yang lebih cepat merespon pelayanan kepada karyawan nantinya.

Kata kunci : *Sistem Informasi Penggajian, Visual Basic.Net, Microsoft Access*

PENDAHULUAN

Sistem Informasi selalu berkembang sampai sekarang. Digunakan dalam membantu pekerjaan baik internal maupun eksternal, untuk menghemat waktu dan berada di perusahaan dan instansi. Dengan perkembangan teknologi komputer dan internet, manusia dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi waktu, tenaga dan biaya. Kompensasi didefinisikan sebagai kemampuan dan tanggung jawab perusahaan untuk memberikan kontribusi kepada karyawannya atas pencapaian tugas mereka dan untuk menghargai kinerja mereka. Setiap organisasi harus berusaha untuk meningkatkan kepuasan karyawan dengan memberikan program kompensasi yang adil dan kompetitif. Kepuasan kerja yang tinggi diharapkan dapat membuat karyawan menjadi lebih loyal terhadap organisasi; lebih termotivasi dalam bekerja, merasa senang dalam bekerja, dan pada akhirnya akan meningkatkan produktivitas

Kinerja mencerminkan seberapa baik karyawan memenuhi persyaratan pekerjaan. Pada dasarnya setiap individu memiliki porsi kerja yang berbeda-beda. Hal ini dapat dilihat dari kemampuan dan potensi individu yang secara langsung mempengaruhi kinerjanya. Sebagaimana dikemukakan oleh Hasibuan (2012:94) kinerja pegawai dapat diartikan sebagai prestasi kerja individu dalam melaksanakan tugasnya sesuai dengan tanggung jawab yang diberikan kepadanya berdasarkan pengalaman, keterampilan, kesungguhan dan waktu. Mangkunegara (2005) menjelaskan kinerja sebagai hasil kerja secara kualitas dan kuantitas yang dicapai oleh seorang pegawai dalam melaksanakan tugasnya sesuai dengan

tanggung jawab yang diberikan.

Sistem informasi kompensasi pegawai di Oprong Sticker masih dilakukan secara manual dengan menggunakan data manual buku besar yang digunakan untuk mencatat jumlah kehadiran karyawan, kemudian data rekap akan dibuat laporan keuangan untuk menghitung kembali jumlahnya dengan membutuhkan banyak waktu, kesalahan saat menghitung akan lebih banyak dikarenakan sistem yang bekerja mengandalkan catatan manual serta dalam penyimpanan data yang tidak aman karena data penggajian tidak dapat diarsipkan. Berbeda halnya jika menggunakan Visual Basic.Net, sistem informasi yang membantu dalam pengelompokan anggaran dan perhitungan gaji dengan akurat dengan model dan desain yang dibuat menarik dan lebih baik.

Maka salah satu alternatif pemecahannya adalah dengan membuat sistem kompensasi pegawai berbasis Visual Basic.Net yang dirancang menggunakan Visual Studio 2010 dengan kelebihan dalam penyimpanan basis data dan pengelompokan anggaran menurut manual data yang disimpan rapi dalam pembuatan arsip. Dengan menggunakan sistem informasi kompensasi pada Oprong Sticker dapat lebih mengefektifkan waktu dan mengurangi kinerja administrasi kepegawaian dalam perhitungan gaji dan dapat membantu dalam menghasilkan perhitungan yang akurat dan mengurangi kesalahan dalam pembagian kompensasi yang diberikan kepada karyawan.

KAJIAN TEORITIS

A. Teori Gaji atau Upah

Sony dalam (Arsy:2014) Gaji atau upah adalah suatu penerimaan sebagai imbalan

dari pengusaha kepada karyawan untuk suatu pekerjaan atau jasa yang telah dilakukan dan dinyatakan atau dinilai dalam bentuk uang yang ditetapkan atas dasar persetujuan atau perundang-undangan, serta dibayarkan atas dasar suatu perjanjian kerja antara pengusaha dengan karyawan termasuk tunjangan, baik karyawan itu sendiri maupun keluarganya.

B. Teori Sistem Informasi

Risdiansyah (2017) Sistem informasi didefinisikan sebagai alat yang menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Sistem informasi penggajian adalah sekumpulan kegiatan usaha dan kegiatan pengolahan data yang berkaitan dan berkaitan dengan pengelolaan pegawai yang efektif. Sistem penggajian merupakan salah satu keharusan.

C. Teori Analisis

Krismalina (2019) analisis adalah kegiatan berpikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda komponen, hubungannya satu sama lain dan fungsi masing-masing dalam satu keseluruhan yang terpadu.

D. Teori Perancangan

Perancangan adalah gambaran perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh

yang berfungsi sebagai perencanaan sistem yang dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem.

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2008) sistem adalah perangkat unsur yang memiliki tatanan teratur dan saling berkaitan sehingga membentuk suatu totalitas guna mencapai suatu tujuan tertentu

E. Teori Informasi

Jogianto dalam (Junianto:2015) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya. Teori informasi meliputi kompresi data tanpa cacat, kompresi data compression, dan pengkodean kanal. Dan teori informasi ditemukan pada bidang- bidang statistik, ilmu komputer dan penelitian.

F. Teori Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang dan merancang sistem yang akan dibangun dimana rancangan tersebut menggambarkan langkah-langkah operasi dalam proses pengolahan data dan prosedur untuk mendukung operasi sistem. Sebelum perancangan sistem dilakukan, perlu disiapkan database yang digunakan untuk menyimpan data semua data yang berhubungan dengan proses pengelolaan perangkat lunak, seperti: menggunakan MySQL, Oracle, Access, dan lain-lain.

METODE

1. Teknik Pengumpulan Data

Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan deskriptif dengan metode yang dilakukan diharapkan dapat mendeskripsikan semua permasalahan-permasalahan sistem Informasi yang akan dirancang. Berikut beberapa metode yang digunakan untuk mengumpulkan data :

a. Observasi

Perancangan sistem ini diawali dengan melakukan tinjauan langsung ketempat penelitian Objek penelitian tersebut adalah Oprong Sticker. Observasi dilakukan untuk mengetahui bagaimana sistem penggajian karyawan yang sedang berjalan untuk mencari resiko permasalahannya.

b. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung dengan pemilik dan melakukan perhitungan secara manual dengan meninjau data bulan lalu dengan menghitung menggunakan waktu untuk menunjukkan kepemilik lamanya waktu dalam menghitung gaji.

c. Studi Pustaka

Studi Pustaka dilakukan dengan cara melakukan data tertulis untuk memperoleh data dengan cara menganalisa dan mempelajari dokumen atau catatan yang ada. Selain data tertulis yang diperoleh dari

sekolah, penulis juga mempelajari buku-buku, dokumen yang mendukung sebagai bahan dalam penulisan laporan.

d. Perancangan Penelitian

Metode perancangan sistem ini dilakukan menggunakan metode pendekatan SDLC(Waterfall) dimana adanya perencanaan, analisis design dan implementasi pada perangkat lunak yang disunatkan pada sistem informasi penggajian pada oprong stiker.

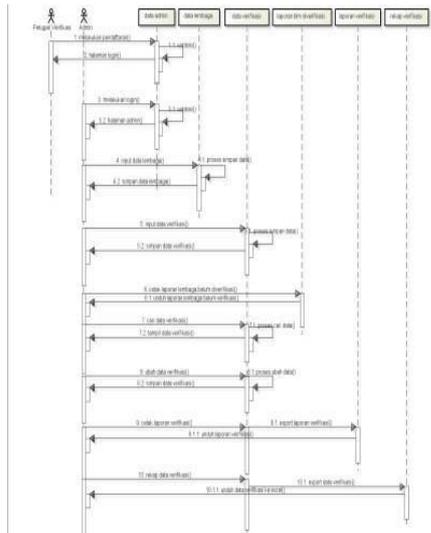
2. Populasi dan Sampel

Waktu penelitian dilakukan pada tanggal 25 Agustus 2021 sampai dengan 24 September 2021, yang dimulai pada pukul 15.00 sampai dengan pukul 18.00, yang bertempat di Oprong Sticker, yang beralamat di Jln. Pasundan no.9, Adiarsa Barat, Kecamatan Karawang Barat, Kabupaten Karawang, Jawa Barat, 41312.

3. Teknis Analisis Data

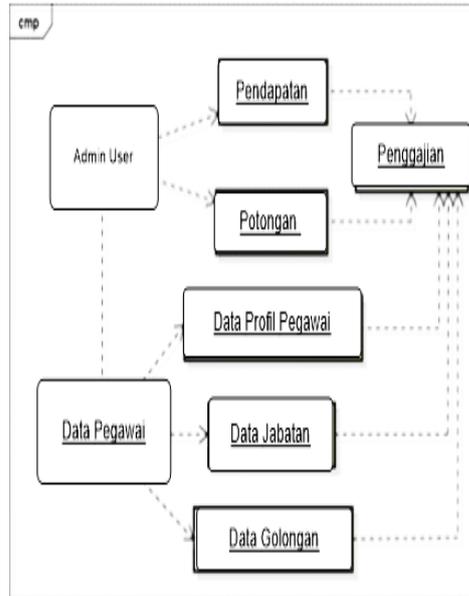
Awalan pembuatan pada hasil dan pembahasan yang dilakukan yaitu membuat rancangan fungsional untuk analisis sistem dengan mencari data permasalahan pada oprong stiker setelah itu dibuatkan perancangan untuk sistem informasi penggajian.

e. Sequence Diagram



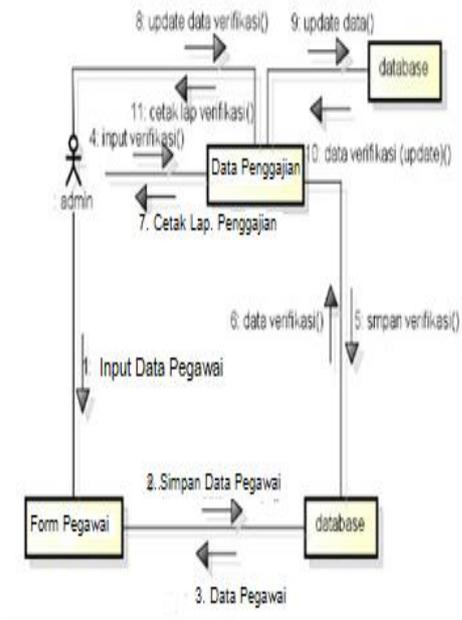
Gambar 5 Sequence Diagram Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

g. Component Diagram



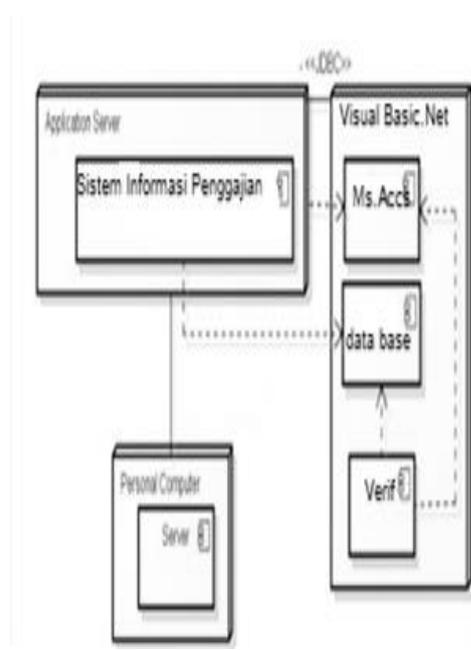
Gambar 7 Component Diagram Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

f. Communication Diagram



Gambar 6 Communication Diagram Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

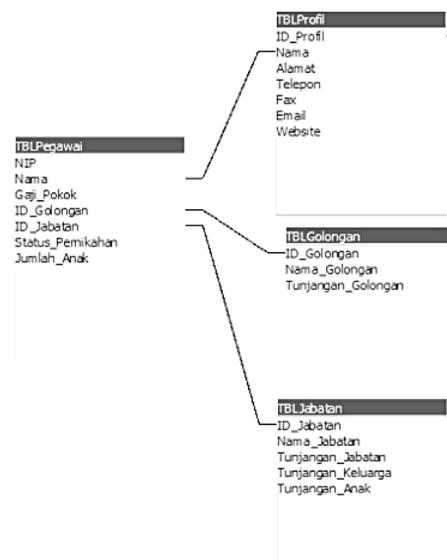
h. Deployment Diagram



Gambar 8 Deployment Diagram Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

2. Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berguna untuk menjelaskan rancangan pada sistem yang dibutuhkan untuk dalam data base untuk diverifikasi untuk dapat di jadikan hasil output pada sistem informasi penggajian pada Oprong Stiker.



Gambar 9 Relasi Tabel Sistem Informasi Penggajian

Sumber : Penulis

3. Rancangan Masukan

Pada Rancangan masuk lebih menjelaskan pada proses input suatu sistem dimana sebelum admin melakukan penginputan maka rancangan masukan harus dibuat. Tampilan masuk Sistem

informasi penggajian pada Oprong Stiker seperti berikut :

Tabel 1 Rancangan Masukan

1	Nama	:	Data User
	Sumber	:	Admin
	Media	:	Personal Komputer
	Frekuensi	:	Setiap data baru atau terjadi perubahan data
	Atribut	:	id_user,username, password,status
2	Nama	:	Data Pegawai
	Sumber	:	Admin
	Media	:	Personal Komputer
	Frekuensi	:	Setiap data baru atau terjadi perubahan data
	Atribut	:	NIP,nama, Gaji_Pokok, Id_Golongan, Id_Jabatan, Status_Pernikahan, Jumlah_Anak

4. Rancangan Masukan

Rancangan ini adalah rancangan yang mendeskripsikan hasil output dalam sebuah sistem. Berikut ini adalah data keluaran yang terjadi pada sistem informasi penggajian pada Oprong Stiker :

Tabel 2 Rancangan Keluaran

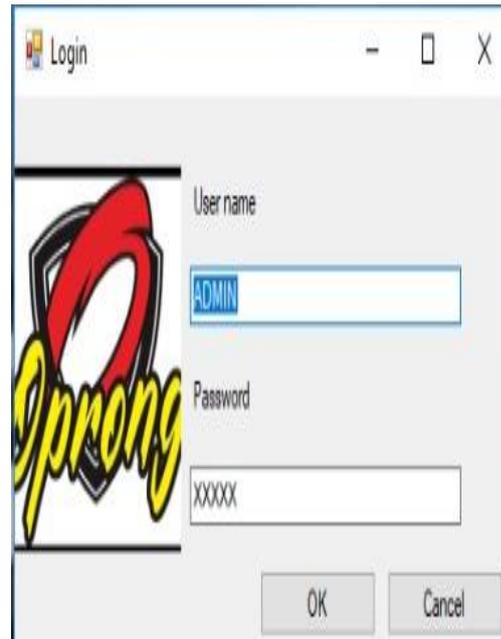
1	Nama	:	Laporan Pendapatan
	Sumber	:	Admin
	Fungsi	:	Mengetahui data pendapatan gaji masing-masing pegawai
	Frekuensi	:	Disaat Verifikasi
	Atribut	:	Id_Gaji, Id_Pendapatan, Jumlah_Pendapatan, Id_Potongan, Jumlah_Potongan

2.	Nama	:	Laporan Penggajian
	Sumber	:	Admin
3.	Fungsi	:	Mengetahui Gaji Pegawai
	Frekuensi	:	Setelah Melakukan Penginputan pegawai dan golongan
	Atribut	:	Id_Gaji, Tanggal, NIP, Total_Pendapatan, Total_Potongan, Gaji_Bersih, Keterangan, Id_User, Id_Profil
	Nama	:	Potongan Gaji
	Sumber	:	Admin
	Fungsi	:	Setelah penggajian di kerjakan
	Atribut	:	id_Potongan, nama_Potongan

5. Implementasi Sistem

1. Halaman Login

Menu ini mencakup username dan password untuk admin pengelola yang di setuju pihak pemilik, halaman login merupakan halaman utama pada sebuah aplikasi untuk masuk ke dalam tampilan selanjutnya dan untuk form login dapat dimasuki atau di login oleh admin dan pemilik perusahaan yang sudah di buatkan password login.



Gambar 10 Halaman Login Sistem Informasi Penggajian

Sumber : Penulis

2. Tampilan Pegawai

Pada menu tampilan pegawai memuat data seperti: Nomor Induk Pegawai, Nama Pegawai, Gaji Pokok, Golongan, Id Jabatan, Status Pernikahan dan Jumlah Anak. Data yang di input adalah data yang berasal dari rekap profil pegawai yang telah diisi oleh pegawai atau karyawan perusahaan dan di setuju oleh pemilik, untuk data pegawai bersifat penting karena data profil masuk kedalam data pegawai yang diarsipkan untuk data kepegawaian pada perusahaan atau arsip untuk data pemilik untuk mengetahui Riwayat karyawannya.

NIP	Nama	Gaji_Pokok	ID_Golongan	ID_Jabatan	Status_Pem
12345678	Oprong	3000000	G06	J02	Belum Menik
123456789	Deden	2000000	G02	J02	Menikah
1234567	Lela	1500000	G01	J04	Belum Menik

**Gambar 11 Tampilan Pegawai
Sistem Informasi Penggajian**
Sumber : Penulis

3. Tampilan Jabatan

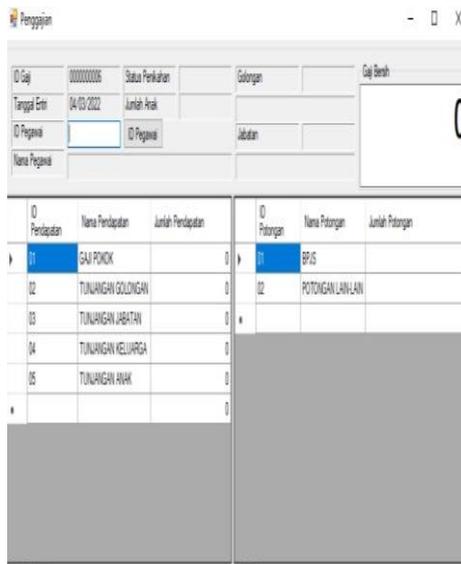
Pada menu Tampilan Jabatan ini memuat data seperti: Id Jabatan, Nama Jabatan, Tunjangan Jabatan, Tunjangan Keluarga dan Tunjangan Anak. Data pada menu jabatan di ambil melalui form profil atau data pegawai yang terdapat keterangan jabatan pada perusahaan yang di setuju oleh pemilik dan dilakukan update data jika ada perubahan jabatan pada karyawan, maka untuk data jabatan diinput oleh admin atau pemilik berdasarkan surat keterangan pembagian jabatan yang dibuatkan oleh admin atau di setuju oleh pemilik perusahaan.

ID_Jabatan	Nama_Jabatan	Tunjangan_Jabatar	Tunjangan_Keluarg
J02	ADMIN	1000000	500000
J03	STAFFGUDANG	700000	500000
J04	SALES	500000	300000

**Gambar 12 Tampilan Jabatan
Sistem Informasi Penggajian**
Sumber : Penulis

4. Tampilan Penggajian

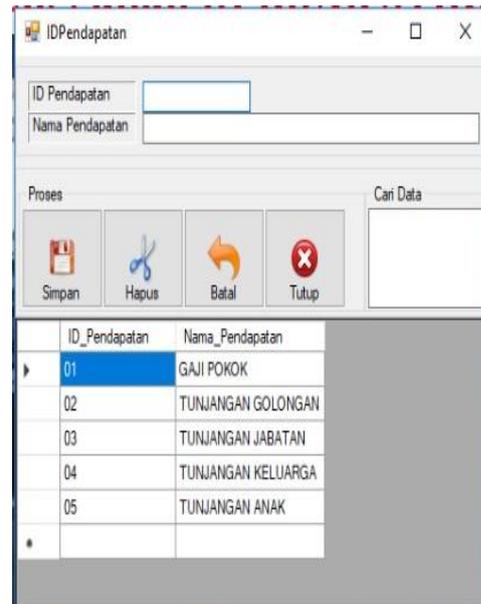
Pada menu Tampilan Penggajian ini memuat Id Gaji, Tanggal Entri, Id Pegawai, Nama Pegawai, Status Pernikahan, Jumlah Anak, Golongan, Jabatan dan Gaji Bersih. Pada menu inilah proses penggajian di input, dari gaji pokok dan tunjangan-tunjangan lain yang di jumlahkan menjadi gaji kotor, dan menu ini juga menampilkan potongan pada gaji yang kemudian menampilkan gaji bersih untuk masing-masing karyawan.



Gambar 13 Tampilan Penggajian Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

4. Tampilan Pendapatan

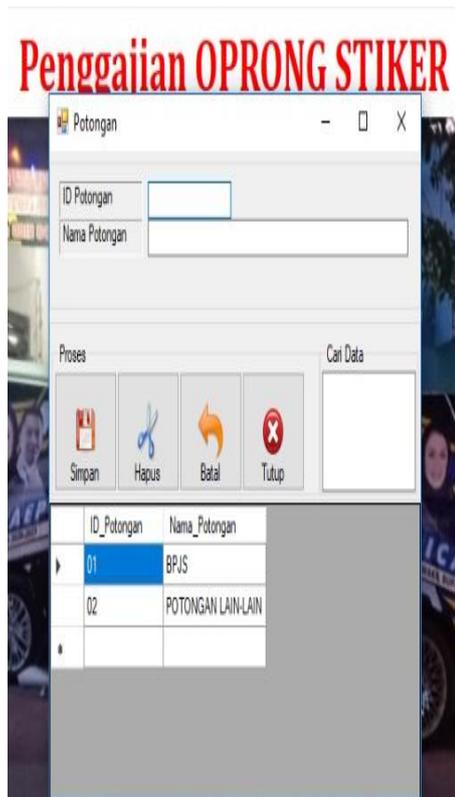
Pada menu Tampilan Pendapatan ini memuat Id Pendapatan dan Nama Pendapatan. Data pada menu ini di ambil dari rekap admin yang berisi daftar hadir, daftar gaji dengan standar jabatan, bonus dan tambahan untuk fasilitas tunjangan baik pesenan tunjuangan Kesehatan, pajak yang ditanggungkan oleh perusahaan dan bonus yang di masukan untuk penambahan kompensasi yang dikerjakan pada bulan berjalan untuk menambah pendapatan karyawan pada perusahaan dengan menggunakan standar penggajian yang dibuat oleh pemilik perusahaan.



Gambar 14 Tampilan Pendapatan Sistem Informasi Penggajian
Sumber : Penulis

5. Tampilan Potongan

Pada menu Tampilan Potongan ini memuat Id Potongan dan Nama Potongan. Untuk pengisian pada form potongan ini dengan data rekap potongan yang ada pada perusahaan, karena adanya kebijakan yang di kenakan sesuai peraturan pada penggajian maka potongan pada perusahaan adalah hal yang biasa baik potongan internal yang terjadi karna piutang karyawan dan potong eksternal karna fasilitas, maka potongan yang di timbulkan perusahaan karena adanya fasilitas berupa potongan kesehatan, pajak dan potongan lainnya.



Gambar 15 Tampilan Potongan Sistem Informasi Penggajian

Sumber : Penulis

7. Tampilan Slip Gaji

Pada menu slip gaji di bawah ini adalah tampilan out put dari aplikasi sistem penggajian, yang di dapat atau dihasilkan dari mulai penginputan form pegawai, form jabatan, form penggajian, form pendapatan, dan form potongan. Dengan adanya tampilan ini yang berupa slip gaji atau rekap gaji yang dapat disajikan untuk karyawan atau untuk pemilik perusahaan untuk data yang dapat

digunakan pada perhitungan keuangan pada tiap bulannya atau dapat juga sebagai data pemeriksaan untuk perusahaan dalam perhitungan akhir tahun dan untuk karyawan digunakan untuk mengetahui pendapatan secara kotor dan pendapatan secara bersih sesuai dengan keterangan yang tercantum.

Untuk hasil Print out pada sistem dibuat dengan design sesuai kebutuhan perusahaan untuk tampilan akan dilakukan update ulang jika ada penambahan pada slip yang dibutuhkan karyawan dikemudian hari jika dibutuhkan untuk pendataan.

ID_Gaji	Tanggal	NIP	Total_Pendapatan	Total_Potongan	Gaji_Bersih
000000001	17/08/2022 08:00:00	12545678	5.200.000	572.000	4.628.000
000000002	17/08/2022 08:00:00	125456789	4.700.000	517.000	4.183.000
000000003	17/08/2022 08:00:00	1254567	2.400.000	264.000	2.136.000
000000004	29/01/2022 08:00:00	12545678	5.200.000	572.000	4.628.000
000000005	29/01/2022 08:00:00	125456789	4.700.000	517.000	4.183.000

Gambar 16 Tampilan Slip Gaji Sistem Informasi Penggajian

Sumber : Penulis

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari identifikasi pada sistem informasi penggajian pada oprong stiker, maka dapat disimpulkan dan disarankan untuk pemilik sebagai berikut :

1. Dalam login user untuk pemegang gaji dilakukan dengan pembuatan atau penulisan form user untuk mengidentifikasi data user, baik dalam password dan user yang digunakan untuk diketahui oleh pemilik Oprong Stiker.
2. Dalam menu pegawai, sebelumnya akan di input data profil, jabatan dan golongan, sebelumnya baiknya user tidak memasukan data pegawai tanpa terlebih dahulu membuat form data untuk arsip secara tertulis dan disertai tanda tangan untuk kebenaran data profil, untuk jabatan dan golongan akan ditambahkan oleh user jika adanya kenaikan pangkat pada oprong stiker dengan surat keterangan yang diberikan pemilik.
3. Tampilan menu penggajian yang ditampilkan sangat sederhana dan mudah dilakukan penginputan oleh user baru, dan disarankan sebelum mengisi data pada menu penggajian admin user membuat data kehadiran dengan alat bantu atau penambahan sistem baru untuk mempermudah perhitungan agar lebih akurat dan mengefesieni waktu dalam perhitungan.
4. Dalam Menu potongan dan pendapatan pada sistem, hanya menu yang dibutuhkan untuk permintaan saat ini, jika penambahan disarankan untuk update sistem pada aplikasi untuk mempermudah perhitungan pada Oprong Stiker.
5. Sistem Informasi pada Oprong Stiker sudah diujicoba dan di gunakan untuk saat ini, jika ada sistem lain yang dibutuhkan untuk penggajian,

disarankan pemilik dapat mengupdate dalam bentuk web agar dapat di gunakan di luar kantor dan melalui alat digital yang lebih praktis dan lebih simpel.

6. Update aplikasi dalam menu print dengan tampilan sesuai kebutuhan karyawan dikemudian hari jika dibutuhkan untuk pembuatan berkas suatu kebutuhan dan untuk data pemilik jika adanya kekurangan data pada karyawan atau adanya penambahan fasilitas pada pendapatan.

DAFTAR PUSTAKA

Zulkarnaen, W., Fitriani, I. D., & Widia, R. (2018). Pengaruh Motivasi Kerja Terhadap Prestasi Kerja Karyawan Pt. Alva Karya Perkasa Bandung. *Jurnal Ilmiah MEA (Manajemen, Ekonomi, & Akuntansi)*, 2(1), 42-62.

Susanty, A., & Baskoro, S. W. (2012). Pengaruh motivasi kerja dan gaya kepemimpinan terhadap disiplin kerja serta

dampaknya pada kinerja karyawan (studi kasus pada pt. Pln (persero) apd semarang). *J@ Ti Undip: Jurnal Teknik Industri*, 7(2), 77-84.

Prabu, A. S., & Wijayanti, D. T. (2016). Pengaruh penghargaan dan motivasi terhadap kinerja karyawan (studi pada divisi penjualan PT. United Motors Center Suzuki Ahmad Yani, Surabaya). *Jurnal Ekonomi dan Bisnis dan Kewirausahaan*, 5(2), 104-117.

Risdiansyah, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 5(2).

Santoso, I. (2018). *Implementasi Switch Openflow Berbasis Software Dengan Memanfaatkan Raspberry Pi Untuk Infrastruktur SDN* (Doctoral dissertation, Universitas Brawijaya).

KRISMARLINA, E., JUNITA, R., & ADIAH, M. (2019). *ANALISA KINERJA*

- KETUA RUKUN TETANGGA
DALAM MEMBANTU TUGAS
PELAYANAN MASYARAKAT
DI KELURAHAN
SUKAMORO KECAMATAN
TALANG KELAPA
KABUPATEN
BANYUASIN* (Doctoral
dissertation, UNIVERSITAS
TAMANSISWA
PALEMBANG (322)).
- Latifah, F., & Pratama, A. W. (2015). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Elektronik (e-Arsip) Berbasis Microsoft Access pada PT Hi-Test. *Jurnal Akuntansi, Ekonomi dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 21-31.
- Ananda, A. D. (2022). *Analisis Penyusunan Laporan Keuangan Pemerintah Berdasarkan Pernyataan Standar Akuntansi Pemerintahan (Psap) No. 01 Pada Pemerintah Daerah Kabupaten Lamongan* (Doctoral dissertation, Politeknik Negeri Jember).
- Sanjaya, A., Pamungkas, D. P., & Sholih, F. A. (2017). Sistem Informasi Laboratorium Komputer Di Universitas Nusantara PGRI Kediri. In *Seminar Nasional Teknologi Informasi Komunikasi dan Aplikasinya (SNATIKA)* (Vol. 1, No. 1, pp. 37-42). Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Indonesia Malang.
- Arsy Qomariatul Azizah, A., Sukidin, S., & Suharso, P. (2014). POLA PENGATURAN PENDAPATAN PARA PENSIUNAN PG DJATIROTO DI DESA KALIBOTO LOR KECAMATAN JATIROTO KABUPATEN LUMAJANG.
- Surya, C., & Sara, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Kontrak Karyawan Pada Rs. Thursina Menggunakan Bahasa Pemrograman Vb. Net Dan Database Mysql. *Jaringan Sistem Informasi Robotik-JSR*, 2(2), 115-129.
- Pamuji, S., Hendrawan, H., & Sunoto, A. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA GAJI KARYAWAN PADA PT.

SUMINDO DAKSINA
PERMAI JAMBI. *Jurnal
Ilmiah Mahasiswa Sistem
Informasi*, 1(3), 183-203.

Ramadhan, F., & Purwandari, N.
(2018). Sistem Informasi
Penjualan Berbasis Web pada
PT. Mustika Jati. *Jurnal Sains
Dan Teknologi*, 5(1), 43-57.

Junianto, E., & Primaesha, Y.
(2015). Perancangan Sistem
Tracking Invoice Laboratorium
Pada PT Sucufindo (Persero)
Bandung. *Jurnal Informatika*,
2(2).