

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI ANGGARAN PROGRAM INOVASI PEMBANGUNAN DAN PEMBERDAYAAN KEWILAYAHAN DI KECAMATAN BATUNUNGGAL KOTA BANDUNG

Mimin Handayani¹, Siti Rosmayati²

Program Studi Komputerisasi Akuntansi, Politeknik Piksi Ganesha Bandung

miminhandayani@gmail.com

Abstrak

Perancangan ini bertujuan untuk membuat perancangan sistem informasi akuntansi anggaran PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal Kota Bandung. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *prototype*. Serta metode perancangan dari sistem informasi ini adalah menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dan di implementasikan dengan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2012* dan *Microsoft Access 2016* sebagai basis data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic.Net 2012 dan terhubung dengan Microsoft Access 2016 sebagai *database*. Hasil implementasi yang dibuat sesuai dengan yang di butuhkan jika memungkinkan masih butuh pengembangan lebih lanjut lagi. Sistem yang berjalan di Kelurahan Cisaranten Kidul sering terjadi kesalahan dalam perhitungan transaksi Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan (PIPPK) karena proses yang digunakan masih menggunakan Microsoft Excel. Saran penulis adalah diharapkan perancangan sistem yang dibuat dapat dipergunakan oleh admin yang memahami sistem komputerisasi dengan baik, serta mengerti anggaran PIPPK agar pembuatannya dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

Kata kunci: Sistem, Realisasi, Visual Basic.NET 2012.

Abstract

This study aims to make the design of budget accounting information system PIPPK (Innovation Program for Development And Empowerment Of Territoriality) in Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal City of Bandung. The software development method used prototype method. and the design method of this information system used object-oriented approach with UML (Unified Modeling Language) and implemented with Visual Basic.Net 2012 and Microsoft Access 2016 as the database. This system was designed by using Microsoft Visual Basic.Net 2012 and it was connected to Microsoft Access 2016 as the database. The result of the implementation that have been made in accordance with the required if possible still need further development. The system that runs in Kelurahan Cisaranten Kidul often errors in the calculation of transactions Program Development and Regional Empowerment (PIPPK) because the process that have been used was still using Microsoft Excel. The suggestions are it expected to design the system that can be use by admin who understand the computerized system well, and understand the budget of PIPPK so, it can be done quickly and accurately.

Keywords: Accounting, Realization , Visual Basic.NET 2012.

PENDAHULUAN

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada saat sekarang ini mempunyai peranan yang sangat penting. Salah satunya di bidang *computer* terbukti dengan banyaknya Lembaga atau instansi pemerintah yang menggunakan *system* komputerisasi sebagai alat bantu untuk meningkatkan kreativitas para pegawai atau

karyawan sehingga menjadikan lembaga atau instansi pemerintah memiliki kompetensi tinggi. Berkembang sejalan dengan perkembangan *computer* perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah menjadikan ilmu *computer* sebagai bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia.

System informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah *system* informasi yang sering digunakan kepada interaksi antara orang, proses algoritmik, data, dan teknologi.

Pemerintah kota Bandung pada tanggal 31 Maret 2015 secara resmi meluncurkan Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan (PIPPK) oleh Wali Kota Bandung. Ridwan Kamil, dana Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan (PIPPK) ini diberikan Pemerintah Kota Bandung langsung kepada setiap Kelurahan yang ada di Kota Bandung. Pembangunan pada hakekatnya merupakan suatu proses yang bersifat *integrative*, baik dalam tataran perencanaan, pelaksanaan maupun pengendalian yang dilakukan secara berkesinambungan dalam rangka mewujudkan kesejahteraan masyarakat. Implikasinya adalah bahwa pembangunan di Daerah harus direncanakan, dilaksanakan dan dikendalikan oleh seluruh warga masyarakat yang di fasilitasi oleh Pemerintah Daerah.

Kecamatan Batununggal adalah sebuah kecamatan di kota Bandung, Provinsi Jawa Barat, Indonesia. Kecamatan ini dibentuk dari pemekaran Kecamatan Rancasari. Dimana memiliki empat kelurahan yaitu Kelurahan Cimincrang, Kelurahan Rancabolang, Kelurahan Rancanumpang dan Kelurahan Cisaranten Kidul.

Setiap lembaga atau instansi memiliki *system* pengolahan data yang berbeda-beda tergantung dari *system* manajemen yang ditetapkan dan biasanya dilakukan dengan *system* manual ataupun *system* komputerisasi. Seperti pada saat ini proses pengolahan data anggaran PIPPK yang disalurkan kepada RW, PKK, KARANG TARUNA, LPM di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal

masih dilakukan secara manual. Mengingat pentingnya fungsi dari pengelolaan data didalam suatu lembaga atau instansi sebagai media penyimpanan informasi, maka dengan perkembangan teknologi pengolahan data sekarang ini dibutuhkan suatu pengolahan data dengan *system* komputerisasi berbasis *database*.

Penulis mencoba menganalisa permasalahan yang ada di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal agar nantinya dapat dibuatkan sebuah program aplikasi untuk meningkatkan kinerja proses *system* informasi anggaran. Dengan adanya permasalahan tersebut maka penulis tertarik untuk membuat program dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI ANGGARAN PIPPK (PROGRAM INOVASI PEMBANGUNAN DAN PEMBERDAYAAN KEWILAYAHAN) MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC.NET 2012 DAN MICROSOFT ACCESS 2016 DI KECAMATAN BATUNUNGGAL KOTA BANDUNG”**.

POKOK PERMASALAHAN

1. Sering terjadi kesalahan dalam perhitungan transaksi Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan (PIPPK)
2. Sering terjadi tidak akuratnya data-data Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan (PIPPK).
3. *System* yang digunakan masih secara manual dan yaitu dengan menggunakan *Microsoft Excel* dalam pencatatan Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan kewilayahan (PIPPK).

PERTANYAAN PERANCANGAN

1. Apa upaya yang dilakukan dalam mengatasi kendala PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) ?
2. Apa Kendala yang dihadapi dalam Perancangan PIPPK (Program Inovasi

Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) ?

3. Bagaimana perancangan aplikasi Anggaran PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2012* dan *Microsoft Access 2016* ?

TUJUAN PENELITIAN

1. Mengetahui upaya Apa upaya yang dilakukan dalam mengatasi kendala PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan).
2. Mengetahui Kendala yang dihadapi dalam Perancangan PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan).
3. Mengetahui perancangan aplikasi Anggaran PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2012* dan *Microsoft Access 2016*.

KEGUNAAN PERANCANGAN

1. Kegunaan Teoritis

Untuk memperoleh pengetahuan, pengalaman dan latihan dalam menulis karya ilmiah, serta memperoleh wawasan yang lebih luas tentang sistem informasi Anggaran PIPPK pada Rw, Karang Taruna, Pkk, Lpm di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal. Selain itu juga mengetahui kondisi ideal dan kondisi sebenarnya dalam sistem informasi tersebut.

2. Kegunaan Praktis

- a. Bagi Mahasiswa
Sebagai sumber informasi dan referensi. Diharapkan Skripsi ini dapat dijadikan masukan ilmu yang bermanfaat untuk kemajuan bersama. Dan dapat memberikan sumber inspirasi dan dapat mempraktikkan langsung.
- b. Bagi Politeknik piksi Ganesha Bandung

Diharapkan Skripsi ini dapat bermanfaat sebagai referensi untuk menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi adik-adik kelas khususnya jurusan Komputerisasi Akuntansi di Politeknik Piksi Ganesha Bandung.

c. Bagi Kelurahan

Meningkatkan sistem anggaran PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan) dengan sistem yang terkomputerisasi.

d. Bagi Perancang Lain

Sebagai sarana informasi untuk mengintegrasikan pengetahuan dan keterampilan dengan terjun langsung sehingga dapat melihat, merasakan dan menghayati apakah praktik-praktik pembelajaran yang dilakukan selama ini sudah efektif dan efisien.

LANDASAN TEORI

TEORI-TEORI TENTANG KONSEP SISTEM

1. Pengertian Sistem

I Putu Agus Eka Pratama (2014:7) mengungkapkan “sistem di definisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan tugas Bersama-sama”.

2. Pengertian Informasi

Definisi informasi menurut Tata Sutabri (2012:22) adalah “Informasi adalah data yang telah diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan”.

3. Pengertian Sistem Informasi

I Putu Agus Eka Pratama (2014:15) mendefinisikan sistem informasi sebagai berikut: ‘sebagai sebuah kumpulan lengkap dari perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), basis data

(*database*), jaringan komputer, orang atau pengguna, dan sejumlah prosedur, yang telah terkonfigurasi dengan baik, untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, dan memproses data menjadi informasi”

4. Pengertian Perancangan

jogiyanto (2001:1) adalah “perancangan merupakan kegiatan untuk membentuk membuat sketsa struktur kegiatan atau pekerjaan dari suatu Analisis kedalam suatu perencanaan untuk dapat diterapkan dalam suatu bentuk nyata”.

TEORI-TEORI TENTANG MASALAH YANG DI BAHAS

1. Pengertian Akuntansi

Menurut APB akuntansi adalah : “Kegiatan jasa yang berfungsi menyediakan informasi kuantitatif terutama yang bersifat keuangan yang kemudian dapat digunakan untuk pengambilan keputusan ekonomi ”.

2. Pengertian Anggaran

Budget adalah suatu rencana yang disusun secara sistematis, yang meliputi seluruh kegiatan perusahaan, yang dinyatakan dalam satuan keuangan (unit moneter), dan berlaku untuk jangka waktu tertentu yang akan datang.

3. Pengertian Realisasi

Realisasi adalah suatu proses untuk menjadikan sesuatu rencana mejadi perwujudan yang nyata.

4. Laporan Realisasi Anggaran

Laporan Realisasi Anggaran (LRA) adalah laporan yang menyajikan informasi realisasi pendapatan, belanja, transfer, *surplus/deficit*, pembiayaan, dan sisa lebih atau kurang pembiayaan anggaran, yang masing-masing diperbandingkan dengan anggaranya dalam satu periode.

5. PIPPK (Program Inovasi Pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan)

PIPPK merupakan Program Pemerintah untuk mengoptimalkan tugas peran fungsi aparat serta pemberdayaan masyarakat kota Bandung berbasis kewilayahan. Dengan semangat desentralisasi inovasi dan kolaborasi berbagai program pembangunan akan diamanatkan pada tiap kelurahan yang pada intinya pemkot Bandung ingin mengajak masyarakat Bersama-sama mewujudkan percepatan dan pemerataan pembanguana. Percepatan pembangunan melibatkan langsung partisipasi masyarakat melalui : Lembaga kemasyarakatan Rukun Warga (RW), Karang Taruna (KARTA), Tim Pergerak (PKK), dan Lembaga Pemerdayaan Masyarakat (LPM).

TEORI-TEORI PENDUKUNG

1. Pengertian Microsoft Visual Basic.NET

Microsoft Visual Studio merupakan sebuah perangkat lunak lengkap yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi windows ataupun aplikasi web.

2. Pengertian Microsoft Office Access

Microsoft Office Access 2016 merupakan salah satu software pengolah database. Microsoft Access dapat mengolah berbagai jenis data serta membuat hasil akhir berupa laporan dengan tampilan yang lebih menarik.

3. Basis Data

Definisi Basis Data terdiri dari dua kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli,

pelanggan), barang, hewan peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, *symbol*, teks, gambar, bunyi atau kombinasi.

4. UML

UML merupakan singkatan dari *Unified Modeling Language* yaitu suatu metode permodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi UML yaitu sebagai suatu Bahasa yang sudah menjadi standar pada *visualisasi*, perancangan dan juga pendokumentasian sistem *software*.

METODE

TEKNIK PENGUMPULAN DATA

Dalam proses pengumpulan data yang diperlukan, penulis mengumpulkan beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini dalam penelitian ini dengan cara sebagai berikut:

1. Wawancara

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit atau kecil. Bertanya mengenai bahan-bahan apa saja yang akan di teliti pada skripsi yang kita teliti.

2. Observasi

Sutrisno Hadi (1986) mengemukakan bahwa, observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses yang tersusun dari berbagai proses biologis dan psikologis. Dua diantara yang terpenting adalah proses-proses pengamatan dan ingatan.

3. Studi Kepustakaan

Studi perpustakaan adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis yaitu dengan mengunjungi perpustakaan dan mengambil data dari

buku-buku, dokumen yang ada di perpustakaan yang bersangkutan dengan karya ilmiah yang kita tulis.

4. Internet Browsing

Internet / *Browsing* adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan mengunjungi situs dan web yang ada pada internet yang bersangkutan dengan karya ilmiah yang di tulis.

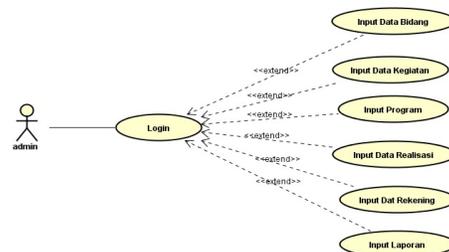
METODE PERANCANGAN

1. Model Prototyping

Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode *prototyping* ini pengembangan dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem.

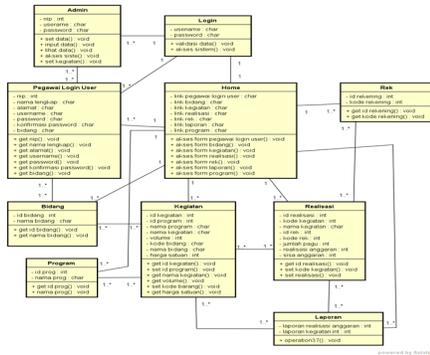
HASIL DAN PEMBAHASAN RANCANGAN PROSES

1. Usecase Diagram



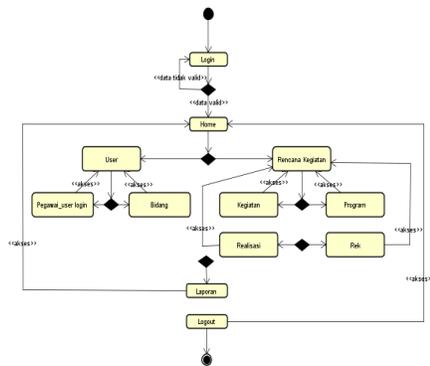
Gambar 1
Diagram Usecase Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

2. Class Diagram



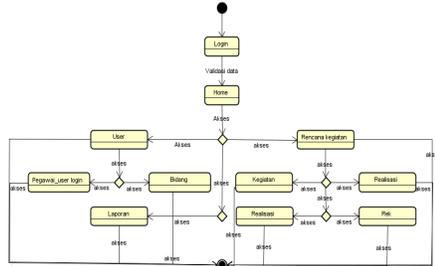
Gambar 2
Class Diagram Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

3. Activity Diagram



Gambar 3
Activity Diagram Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

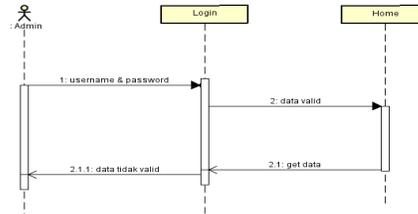
4. State Chart Diagram



Gambar 4
State Chart Diagram Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

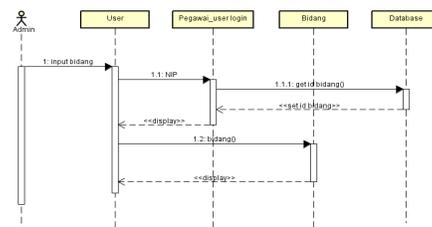
5. Sequence Diagram

a. Sequence Login



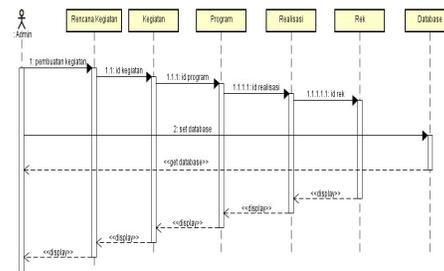
Gambar 5
Sequence Login Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

b. Sequence User



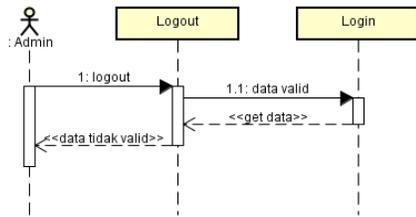
Gambar 6
Sequence Data Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

c. Sequence Rencana Kegiatan



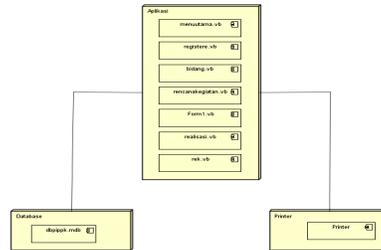
Gambar 7
Sequence Rencana Kegiatan
Perancangan SIA Anggaran
PIPKK

d. *Sequence Logout*



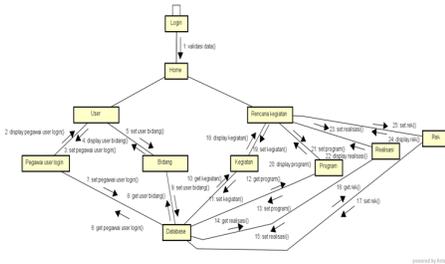
Gambar 8
Sequence Logout Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

8. *Deployment Diagram*



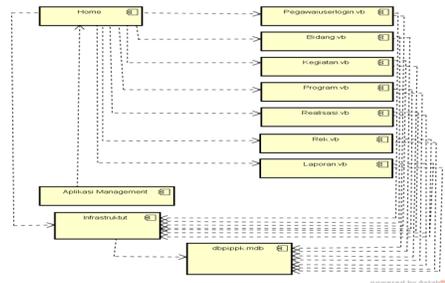
Gambar 11
Deployment Diagram Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

6. *Collaboration Diagram*



Gambar 9
Collaboration Diagram
Perancangan SIA Anggaran
PIPKK

7. *Component Diagram*



Gambar 10
Component Diagram Perancangan SIA
Anggaran PIPPK

RANCANGAN BASIS DATA

Rancangan Basis Data adalah proses untuk menentukan isi dan pengaturan data yang dibutuhkan untuk mendukung berbagai rancangan sistem. Tujuan perancangan *Database* : untuk memenuhi informasi yang berisikan kebutuhan-kebutuhan *user* secara khusus dan aplikasi-aplikasinya.

1. **Tabel Login**

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Nip	Text	20	Primary Key
Useer Name	Text	30	
Password	Text	15	

2. **Tabel Register (Tambah User)**

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
NIP	Text	20	Primary Key
Nama Lengkap	Text	30	
Alamat	Text	40	

Rt	<i>Text</i>	10	
Rw	<i>Text</i>	10	
Idbidang	<i>Text</i>	15	

3. Tabel Bidang

Nama Field	Tip e Data	Ukura n	Keterang an
Idbidang	<i>Text</i>	20	<i>Primary Key</i>
Nama Bidang	<i>Text</i>	40	

4. Tabel Program

Nama Field	Tipe Data	Ukura n	Keteranga n
Id Bidang	<i>Text</i>	20	<i>Primary Key</i>
Nama Progra m	<i>Text</i>	40	
Total pagu	<i>Text</i>	50	
Tahun	<i>Text</i>	10	

5. Tabel Realisasi

Nama Field	Tipe Data	Ukur an	Keterang an
Id Realis asi	<i>Text</i>	20	<i>Primary Key</i>
Id Kegiat an	<i>Text</i>	20	
Id Rek	<i>Text</i>	20	

Realis asi	<i>Text</i>	50	
Sisa Pagu	<i>Text</i>	50	
Tangg al Input	<i>Date/Ti me</i>	12	

6. Tabel Rek

Nama Field	Tip e Data	Ukura n	Keteranga n
Id Rek	<i>Text</i>	20	<i>Primary Key</i>
No Rek	<i>Text</i>	40	
Rekenin g	<i>Text</i>	40	

7. Tabel Rencana kegiatan

Nama Field	Tipe Data	Ukur an	Keterang an
Id Kegiat an	<i>Text</i>	20	<i>Primary Key</i>
Id Progra m	<i>Text</i>	20	
Nama kegiata n	<i>Text</i>	100	
Vol	<i>Text</i>	20	
Satuan	<i>Text</i>	20	
Id Bidang	<i>Text</i>	20	
Harga Satuan	<i>Number</i>	50	
Total Pagu Anggar an	<i>Number</i>	50	

Tanggal Input	Date/Time	12	
---------------	-----------	----	--

RANCANGAN MASUKAN

Rancangan masukan dari sistem informasi anggaran PIPPK di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal ini adalah memberikan penjelasan mengenai masukan yang terjadi pada sistem yang diusulkan

No	Nama Data	Fungsi	Sumber	Media	Keterangan
1	Data kegiatan	Memberikan informasi data kegiatan	LKK	PC	Bagian PPTK menerima proposal Pengajuan Kegiatan dari LKK
2	Data realisasi	Memberikan informasi realisasi	Admin	PC	Admin mencek data kegiatan

RANCANGAN KELUARAN

Rancangan keluaran dari sistem informasi anggaran PIPPK di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal ini adalah: menampilkan informasi dari hasil rencana kegiatan dan Realisasi Anggaran

No	Nama Informasi	Fungsi	Sumber	Media	Keterangan
1	Laporan kegiatan	Membuat laporan data Kegiatan	Databasis sistem	Monitor komputer	Admin membuat laporan data Rencana Kegiatan
2	Laporan Realisasi	Membuat laporan data Realisasi	Databasis sistem	Monitor komputer	Admin membuat laporan data Realisasi anggaran Kegiatan

RANCANGAN LAYAR

1. Rancangan Form Login

Pemerintah Kota Bandung
Kecamatan Gedebage Kelurahan Cisaranten Kidul
Bandung Jawa Barat

LOGO

Username

Password

LOGIN CANCEL

Gambar 12
Rancangan Form Login

2. Rancangan Form Menu Utama

File | User | Rencana Kegiatan | Laporan

GAMBAR KECAMATAN

Gambar 13
Rancangan Form Menu Utama

3. Rancangan Form Bidang

Id Bidang

Nama Bidang

Simpan Ubah Delete

Gambar 14
Rancangan Form Bidang

4. Rancangan Form Program

Id prog

Nama Prog

Simpan

Gambar 15
Rancangan Form Program

5. Rancangan Form Realisasi

Id Realisasi tgl input

Kode Kegiatan =pilih id program=

Nama Kegiatan

ID Rek =pilih koderekening= Jumlah PAGU

Kode Rek Realisasi Anggaran

Sisa Anggaran

SAVE CLOSE CETAK

Gambar 16
Rancangan Form Realisasi

6. Rancangan Form Register

Register User

NIP

Nama Lengkap

Alamat RT RW

Username

Password

Konfirmasi Password

Bidang

Register Kembali

Gambar 17
Rancangan Form Register

7. Rancangan Form Rek

Id Rekening

No Rekening

Simpan Ubah Delete

Gambar 18
Rancangan Form Rek

8. Rancangan Form Rencana Kegiatan

Gambar 19
Rancangan Form Rencana Kegiatan

SPEKIFIKASI *HARDWARE* DAN *SOFTWARE*

1. Spesifikasi *Hardware*

Spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan untuk menggunakan Sistem Informasi Akuntansi Anggaran PIPPK adalah sebagai berikut:

- a. *Processor* minimal Intel Celeron 1.5 Ghz
- a. VGA minimal 128 mb.
- b. RAM minimal 2GB
- c. Ruang osong *harddisk* minimal 25GB
- d. *Monitor* dengan resolusi minimal 1024 x 768
- e. *Keyboard* dan *mouse* standar
- f. Printer

2. Spesifikasi *Software*

Kebutuhan perangkat lunak merupakan faktor-faktor yang harus dipenuhi untuk merancang sebuah perangkat lunak sehingga perangkat lunak tersebut sesuai dengan maksud dan tujuan pembuatnya. Beberapa perangkat lunak pendukung yaitu:

- a. Windows 10 digunakan pada tahap pengembangan sistem
- b. Microsoft Visual Studio 2012 digunakan untuk membuat *design* sistem
- c. Microsoft Access 2016 digunakan sebagai *database*

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

1. Implementasi Sistem

Implementasi sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dengan *tools* Microsoft Visual Studio 2012 dan basis data yang digunakan adalah Microsoft Access 2016. Aplikasi tersebut dapat dijalankan pada *platform* sistem operasi Windows. Dalam perancangan program ini, implementasi sepenuhnya dilakukan diperangkat keras PC (*Personal Computer*) dan laptop dengan sistem operasi Windows. Berikut beberapa halaman implementasi aplikasi anggaran PIPPK (Program Inovasi pembangunan dan Pemberdayaan Kewilayahan)

1) Antar Muka *Login*

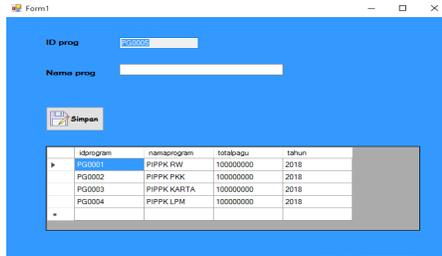
Gambar 20
Tampilan Form Login

2) Antar Muka Menu Utama



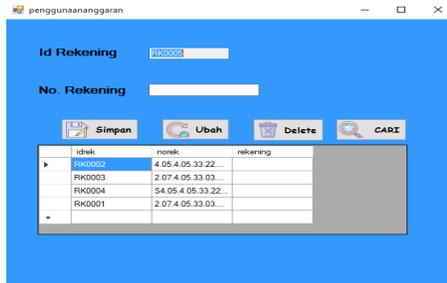
Gambar 21
Tampilan Form Menu Utama

3) Antar Muka Program



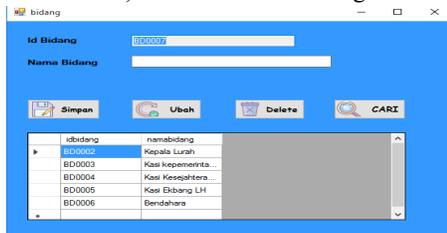
Gambar 22
Tampilan Form Program

4) Antar Muka Kode Rek



Gambar 23
Tampilan Form Kode Rek

5) Antar Muka Bidang



Gambar 24
Tampilan Form Bidang

6) Antar Muka Register User



Gambar 25

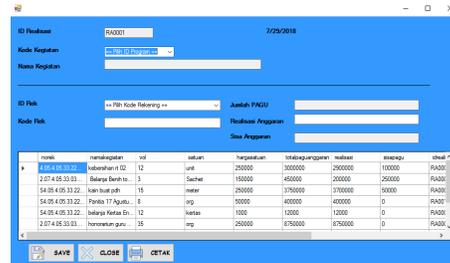
Tampilan Form Register User

7) Antar Muka Rencana Kegiatan



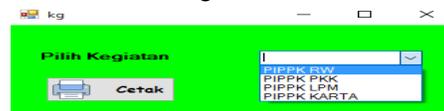
Gambar 26
Tampilan Form Rencana Kegiatan

8) Antar Muka Realisasi



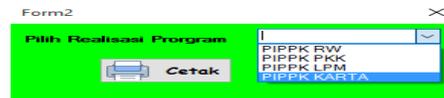
Gambar 27
Tampilan Form Realisasi

9) Antar Muka Cetak Laporan Kegiatan



Gambar 28
Tampilan Form Cetak Laporan kegiatan

10) Antar Muka Cetak Laporan Realisasi



Gambar 29
Tampilan Form cetak Laporan Realisasi

Inovasi Pembangunan dan pemberdayaan Kewilayahan) dimana pada tahap ini *database* dikoneksikan untuk menamapilkan tabel-tabel yang dirancang pada aplikasi yang dibangun, dan metode permodelan *visualisasi* perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

SARAN

Berdasarkan hasil Perancangan Sistem Informasi Anggaran PIPPK di Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal, adapun saran-saran yang dapat penulis sampaikan pada Kelurahan Cisaranten Kidul Kecamatan Batununggal Kota Bandung, antara lain:

1. Sebaiknya dalam sistem ini perlu dibuat adanya *backup*, agar data-data yang telah ada tersimpan dalam database.
2. Diharapkan sistem tersebut nantinya dipergunakan oleh admin yang memahi sistem komputerisasi dengan baik, serta mengerti anggaran PIPPK, agar dalam pembuatannya dapat dilakukan secara cepat dan akurat
3. Jika Dimungkinkan diadakan pelatihan terlebih dahulu kepada pengguna yang akan mengimplementasikan aplikasi tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Putu, I. (2014). Sistem Informasi dan Implementasinya. Informatika Bandung : Bandung.
- Andi, (2010). *Microsoft Access Untuk pemula*. Andi Offset : Yogyakarta
- Drs. M. Munandar. (2015). *BUDGETING Perencanaan Kerja Pengkoordinasian Kerja Pengawasan Kerja*. Yogyakarta-BPFE.
- Dr. Hj. Afiah Nur Nunuy (2009). *Akuntansi Pemerintahan: Implementasi Akuntansi Keuangan Pemerintah Daerah*. Prenada Media grup : Rawamangun : Jakarta.
- Fathansyah. (2012). *BASIS DATA*. BI-Obses : Bandung.
- Mc Leod. *Sistem Informasi Akuntansi*. PT Indeks : Jakarta

Prof. Dr. Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian*. Alfabeta Indonesia : Bandung.

Rosa dan Shalaludin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung : Bandung.

Susanto, Azhar. (2013). *Sistem Informasi Akuntansi*. Lingga Jaya : Bandung

Sutabri. Tata (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Andi : Yogyakarta.