
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENDATAAN PKL BERBASIS FRAMEWORK CODEIGNITER 3

¹Aisyah Laelatul Mahdiah, ²Ardi Taryanto

^{1,2}Program Studi Manajemen Informatika

^{1,2}Politeknik Piksi Ganesha Bandung

piksi.aisyah.19302048@gmail.com, ardipiksi@yahoo.com

ABSTRACT

The purpose of this study is to build and implement a management information system for data collection of street vendors at DISKOMINFO, Bandung Regency. The method used in the study uses a descriptive qualitative method, which contains data quotations revealed in the field to provide support for what is presented in the study. Data collection techniques used are direct observation observations in the field, interviews and literature studies.

The problems that occurred in the study were PKL data collection which still uses a manual system which causes data not to be archived properly, sometimes there is data duplication, ineffective data retrieval time, and limited archive storage space. From the results of the study, to overcome the problems that occur in DISKOMINFO, it currently requires a PKL data collection information system as a solution to overcome the problem by creating a web application to provide PKL data collection information. The design of this application system uses the Codeigniter Framework 3 and the system uses MySQL database storage. With this application program, it makes it easier for users to find information about PKL and facilitates the pkl data collection process.

Keywords: *Information Systems, PKL Data Collection, Codeigniter Framework, MySQL.*

ABSTRAK

Tujuan penelitian ini adalah membangun dan mengimplementasikan Sistem Informasi Pendataan PKL di DISKOMINFO Kabupaten Bandung.

Metode yang digunakan dalam penelitian menggunakan metode kualitatif deskriptif yaitu berisi kutipan-kutipan data yang diungkap di lapangan untuk memberikan dukungan terhadap apa yang disajikan dalam penelitian. Teknik pengumpulan data yang digunakan observasi pengamatan langsung di lapangan, wawancara dan studi pustaka.

Permasalahan yang terjadi dalam penelitian adalah pendataan PKL yang masih menggunakan sistem manual yang menyebabkan data tidak tersip dengan baik, terkadang terjadi duplikasi data, waktu pengambilan data yang tidak efektif, dan ruang penyimpanan arsip yang terbatas.

Dari hasil penelitian, untuk mengatasi permasalahan yang terjadi di DISKOMINFO saat ini membutuhkan sistem informasi pendataan PKL sebagai solusi untuk

mengatasi permasalahan dengan membuat web aplikasi guna menyediakan informasi pendataan PKL. Rancangan sistem aplikasi ini menggunakan Framework Codeigniter 3 dan sistem ini menggunakan penyimpanan database MySQL. Dengan adanya program aplikasi ini, memudahkan pengguna untuk mencari informasi tentang PKL dan memudahkan proses pendataan PKL.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Pendataan PKL, Framework Codeigniter, MySQL.

PENDAHULUAN

Perubahan perkembangan teknologi dan sistem informasi yang semakin canggih menawarkan banyak peran dan manfaat untuk mempermudah dan menyelesaikan pekerjaan manusia. Seperti tuntutan persaingan ketat antar perusahaan yang mempengaruhi keterampilan kerja. Salah satu faktor yang mendukung peningkatan keterampilan dan penerapan ilmu pengetahuan teknologi adalah PKL. PKL (Praktik Kerja Lapangan) adalah bentuk penerapan dan penyelenggaraan dari pendidikan ilmu kejuruan menuju dunia kerja nyata dan sebagai bentuk pelatihan serta pengasahan *skill* atau keterampilan untuk mencapai sumber daya manusia yang unggul dan profesional. Dalam pelaksanaan PKL (Praktek Kerja lapangan), semua instansi atau tempat magang lainnya pasti membutuhkan sistem manajemen data PKL. Sistem Pendataan PKL bertujuan agar data yang dikumpulkan dapat dikelola dan disimpan dengan baik. Berbagai pendataan sangat penting dilakukan dan berfungsi sebagai penyimpanan arsip di masa depan. Cara pendataan

bisa dilakukan secara sistem manual dan sistem berbasis digital atau aplikasi. Salah satu tempat PKL yang masih menggunakan cara manual yaitu tempat penelitian penulis di Dinas Komunikasi Informatika (DISKOMINFO) Kabupaten Bandung. Data siswa atau mahasiswa PKL di DISKOMINFO pada saat ini masih menggunakan prosedur dan pengelolaan datanya belum terarsip dengan baik, penyimpanan masih dalam tumpukan form kertas sehingga penyimpanan arsip terbatas, dan waktu pengambilan data yang tidak efisien. Penggunaan media kertas dicetak atau di print yang memungkinkan kertas rusak, hilang, bahkan bisa terjadi duplikasi data. Oleh karena itu, DISKOMINFO membutuhkan sistem informasi pendataan PKL berbasis web untuk memudahkan manajemen operasional sumber daya manusia agar lebih efektif dan efisien dalam mengelola informasi data PKL.

KAJIAN PUSTAKA

Perancangan

Menurut Berto Nadeak, Dkk (2016:54) mendefinisikan:

“Perancangan adalah langkah pertama dalam fase pengembangan rekayasa produk atau sistem. Perancangan itu adalah proses penerapan berbagai teknik dan prinsip yang bertujuan untuk mendefinisikan sebuah peralatan, satu proses atau satu sistem secara detail yang membolehkan dilakukan realisasi fisik”.

Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan bagian atau subsistem yang dirakit dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan. Meskipun informasi diartikan sebagai hasil pengolahan data yang digunakan untuk tujuan tertentu, sehingga penerima memiliki dorongan untuk bertindak. Data adalah fakta yang memiliki ruang, tempat, dan waktu yang jelas. Data diperoleh dari sumber data primer atau sekunder berupa pesan teks atau sinyal elektronik (Romindo, et al.,2021).

Menurut Irwan Purwanto dan Dini Destiani (2012:02) mendefinisikan :

“Sistem Informasi adalah suatu sistem buatan manusia yang secara umum terdiri atas sekumpulan komponen berbasis komputer dan manual yang dibuat untuk menghimpun, menyimpan, dan mengelola data serta menyediakan informasi keluaran kepada para pemakai”.

Dari definisi tersebut maka sistem informasi merupakan data atau fakta nyata yang dikumpulkan lalu dikelola sehingga menghasilkan informasi.

Aplikasi

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi juga merupakan penggunaan komputer, instruksi (*instruction*) atau pernyataan (*statement*) yang terstruktur sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Framework adalah kumpulan intruksi-intruksi yang dikumpulkan dalam class dan function-function dengan fungsi masing-masing untuk memudahkan developer dalam memangginya tanpa harus menuliskan syntax program yang sama berulang-ulang serta dapat menghemat waktu.

Salah satu aplikasi *open source* yang berupa kerangka kerja atau framework untuk membangun website adalah Codeigniter yang menggunakan bahasa pemrograman PHP. Tujuannya memungkinkan pengembangan proyek yang lebih cepat daripada penulisan kode dasar atau kode terstruktur, dengan menyediakan banyak library yang biasanya digunakan dalam pengerjaan. antarmuka yang sederhana dan struktur logika untuk mengakses *library* ini membuat Codeigniter mudah digunakan dan dipelajari.

Menurut Purbadian (2016:18):

“Codeigniter adalah sebuah framework yang dibuat menggunakan

bahasa pemrograman PHP yang bertujuan untuk memudahkan para programmer web untuk membuat atau mengembangkan aplikasi berbasis web”.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian yaitu menggunakan metode kualitatif. Penelitian kualitatif berusaha mendapatkan pencerahan, pemahaman terhadap suatu fenomena dan ekstrapolasi pada situasi yang sama. Dalam penulisan laporan, penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif, penelitian kualitatif deskriptif yaitu berisi kutipan-kutipan data yang diungkap di lapangan untuk memberikan dukungan terhadap apa yang disajikan dalam laporannya. Teknik pengumpulan data yang digunakan:

1. Observasi

Dalam metode ini, penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan pengamatan di lapangan. Seperti melihat, mendengar, atau merasakan informasi yang ada secara langsung.

2. Wawancara

Dalam metode ini, penulis mengumpulkan data dengan cara melakukan wawancara dengan pihak yang bersangkutan dan mengajukan beberapa pertanyaan yang terkait dengan penelitian. Dalam hal ini adalah bagian penanganan data PKL.

3. Studi Pustaka (*Library Research*)

Dalam metode ini, penulis mengumpulkan data dengan memperoleh data dari referensi beberapa buku maupun referensi lain yang berkaitan dengan sistem manajemen data PKL.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisis Sistem Berjalan

1. Analisis Masukan:

Analisis sistem masukan merupakan inputan (masuk) dari sistem yang berjalan adalah sebagai berikut:

A. Nama Masukan : Surat
Permohonan
PKL.

Sumber : Peserta PKL.

Media : Komunikasi
secara *face to face* dan media
kertas.

Keterangan : Peserta PKL
mengajukan
surat
permohonan
PKL yang
berisikan data
diri.

B. Nama Masukan : Surat
Rekomendasi.

Sumber : Peserta PKL.

Media : Komunikasi
secara *face to face* dan media
kertas.

Keterangan : Sebagai bukti
bahwa sudah

- ada dinas yang menerima peserta PKL.
- C. Nama Masukkan : Surat Balasan dan Surat Rekomendasi
- Sumber : Peserta PKL.
- Media : Komunikasi secara *face to face* dan media kertas.
- Keterangan : Peserta PKL membawa 2 buah surat dengan format berbeda. Agar Kesbangpol memberi lampiran bahwa sudah ada dinas yang menerima peserta PKL.
- pimpinan dinas bersedia memfasilitasi peserta PKL untuk melaksanakan PKL.
- B. Nama Keluaran : Surat Balasan PKL.
- Sumber : Bagian Kepegawaian.
- Media : Komunikasi secara *face to face* dan media kertas.
- Keterangan : Memberi informasi penerimaan atau penolakan izin tempat PKL.
- C. Nama Keluaran : Surat Rekomendasi.

2. Analisis Keluaran:

Analisis sistem keluaran merupakan output (keluaran) data yang dihasilkan dari proses sistem yang berjalan adalah sebagai berikut:

- A. Nama Keluaran : Surat Kendali.
- Sumber : Bagian Kepegawaian.
- Media : Komunikasi secara *face to face* dan media kertas.
- Keterangan : Pengajuan surat agar

- Sumber : Kesatuan Bangsa dan Politik (Kesbangpol).
- Fungsi : Bukti sudah merekomendas i.
- Media : Komunikasi secara *face to face* dan media kertas.
- Format : Lampiran surat.
- Frekuensi : Peraturan pemerintah

Kabupaten Bandung.

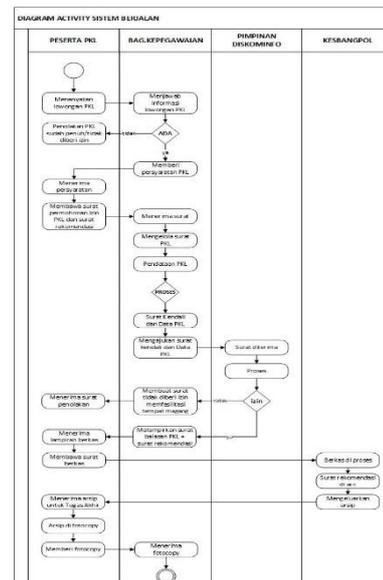
Keterangan : Sebagai bukti bahwa sudah ada dinas yang menerima peserta PKL.

3. Analisis Proses :

Proses pendataan PKL DISKOMINFO pada analisis sistem berjalan saat ini dimulai dari calon peserta PKL yang melakukan pengajuan permohonan PKL dan rekomendasi magang menggunakan media cetak kertas, yang akan diberikan ke bagian kepegawaian. Lalu data diolah oleh kepegawaian berdasarkan isi data dari peserta PKL dan disesuaikan dengan bidang jurusan peserta PKL. Setelah konfirmasi penempatan bidang, bagian kepegawaian meneruskan data yang sudah dikelola kepada pimpinan dinas DISKOMINFO disertai surat kendali yang dibuat kepegawaian agar berkenan mengizinkan dan memfasilitasi pelaksanaan peserta PKL. Setelah difasilitasi maka menghasilkan surat berupa balasan jawaban penerimaan atau penolakan PKL. Jika diterima maka peserta PKL melakukan prosedur aturan pemerintah Kabupaten Bandung yaitu mengajukan surat rekomendasi yang sudah dibawa beserta surat balasan yang diterima dari bagian kepegawaian dan diajukan kepada Kesbangpol

untuk melaporkan dan merekomendasikan bahwa tempat PKL yang sudah diberikan izin untuk melaksanakan PKL pada dinas sudah direkomendasi oleh pihak Kesatuan Bangsa dan Politik (Kesbangpol). Jika sudah diterima, maka akan menerima balasan surat PKL dan laporan arsip Kesbangpol yang asli untuk pengarsipan data penelitian dan salinan diberikan kepada kepegawaian DISKOMINFO.

Berikut merupakan analisis sistem yang berjalan pada saat ini yang digambarkan dalam bentuk *Diagram Activity System Berjalan* :



Gambar 1. Diagram Activity Sistem Berjalan

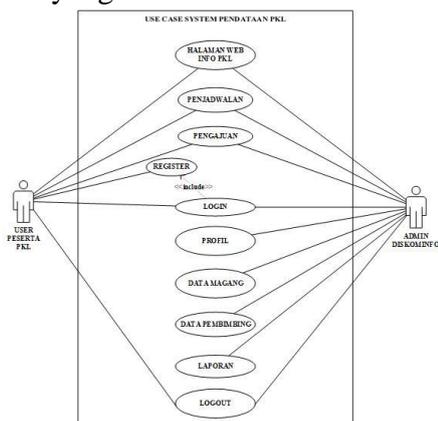
Rancangan Sistem Yang Diusulkan

A. Rancangan Sistem

1. Use Case Diagram

Pendataan PKL yang diusulkan terdiri dari dua aktor : admin (diskominfo) yang

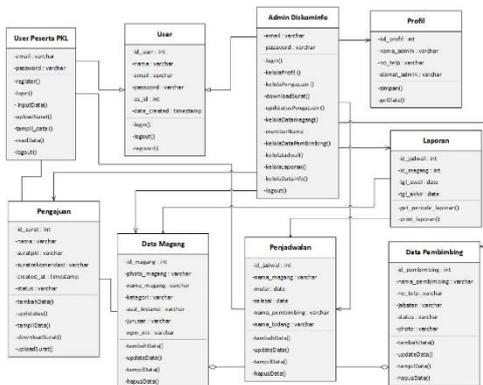
mengelola data pendataan PKL dan user (peserta pkl) yang melakukan pengajuan surat dan melihat informasi PKL. Berikut design rancangan use case diagram sistem pendataan PKL di DISKOMINFO sebagai perancangan sistem yang diusulkan:



Gambar 2. Use Case Pendataan PKL

2. Class Diagram

Diagram class adalah termasuk diagram UML yang mempunyai kelas, atribut, dan method yang menggambarkan hubungan antara satu dengan yang lain.



Gambar 3. Diagram Clas Pendataan PKL

3. Activity Diagram

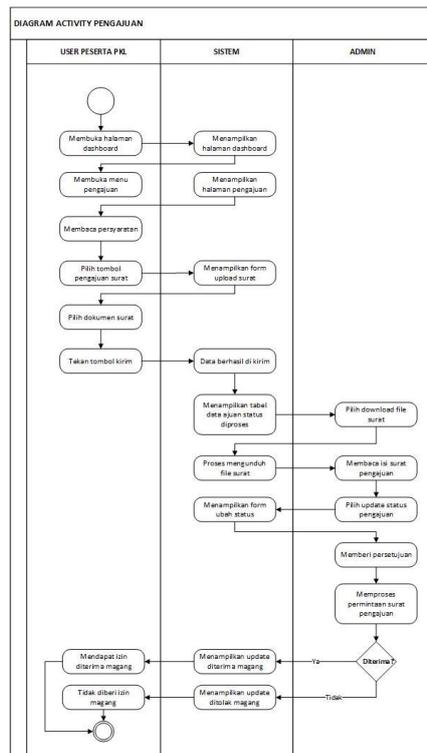
Diagram aktivitas yang menggambarkan perilaku dinamis suatu sistem atau bagian dari sistem melalui aliran control antara tindakan yang dilakukan oleh sistem.

a. Calon PKL Mengajukan Surat.

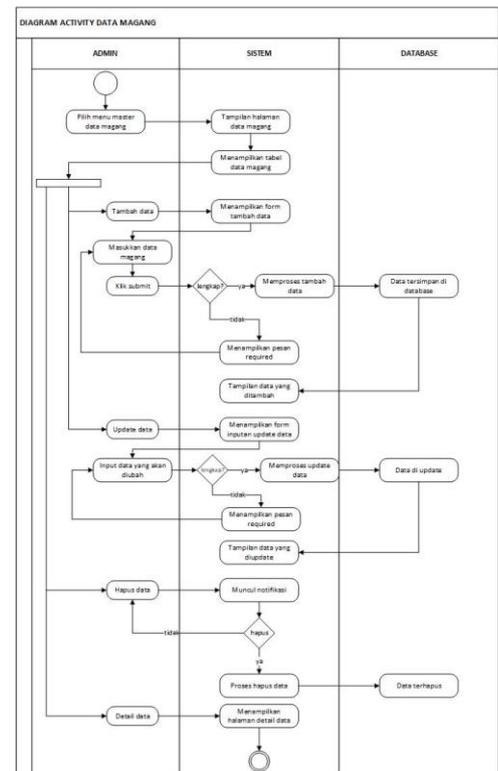
Calon PKL melakukan pengajuan surat PKL secara online dengan mengupload surat PKL dan surat rekomendasi serta menunggu persetujuan untuk diputuskan diterima atau ditolak.

b. Admin Mengolah Pendataan.

Admin mendownload surat pengajuan yang diterima dari calon PKL untuk dibaca serta dilakukan pendataan data dari isi surat tersebut. Dan melakukan update status jika sudah terkonfirmasi diterima atau ditolak dalam izin magang. Proses kegiatan ditunjukkan pada gambar berikut.



Gambar 4. Diagram Activity Pengajuan



Gambar 5. Diagram Activity Data Magang

c. Admin Kelola Data Magang Admin melakukan pendataan anggota PKL seperti menambah, mengupdate, menghapus dan melihat semua data PKL. Proses kegiatan ditunjukkan pada gambar no 5.

d. Admin Kelola Penjadwalan Admin mengelola jadwal sesuai data PKL dan penempatan bidang sesuai jurusan pemegang yang sudah diterima dalam proses pengajuan dan pendataan surat.

e. Calon PKL Melihat Jadwal Jika pemegang diterima, maka akan menampilkan halaman jadwal. Halaman jadwal dikelola admin untuk memberi informasi pada pemegang tentang penjadwalan yang sudah disetujui oleh DISKOMINFO. Proses

Tabel 3. Data Pengajuan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_surat	Int	11	Primary Key
2	nama	Varchar	100	
3	suratpkl	Varchar	255	
4	suratrekomendasi	Varchar	255	
5	created_at	Timestamp		
6	status	Varchar	10	

4. Tabel Data Penjadwalan

Nama Tabel : jadwal

Jumlah Field : 6

Tabel 4. Data Penjadwalan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_jadwal	Int	11	Primary Key
2	nama_maeang	Varchar	255	
3	Mulai	Date		
4	Selesai	Date		
5	nama_pembimbing	Varchar	255	
6	nama_bidang	Varchar	255	

5. Tabel Data Info

Nama Tabel : data_info

Jumlah Field : 5

Tabel 5. Data Informasi PKL

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	id_info	Int	11	Primary Key
2	potokeg	Varchar	255	
3	namakeg	Varchar	100	
4	agenda	Varchar	1000	
5	created_at	Timestamp		

C. Rancangan Masukkan

Pada tahap ini menjelaskan mengenai inputan atau masukan dimana tahap awal dimulainya sistem pengolahan data yang dirancang saat ini dan menjelaskan bagaimana hasil dari proses analisis rancangan tersebut.

1. Rancangan Masukkan Input Data Login

Nama Masukkan : Input Data

User

Sumber : Administrator

Media : Komputer

Item : id_user, nama, email,

password,
as_id,
gambar,
date_created.

Bentuk : File Form.

2. Rancangan Masukkan Pengajuan Surat

Nama Masukkan : Input

kirim surat.

Sumber : User

Peserta PKL.

Media : File scan

atau file

dokumen.

Item : id_surat,

nama,

suratpkl,

suratrekome

ndasi, status,

created_at.

Bentuk : File.

3. Rancangan Masukkan Update Status Surat

Nama Masukkan : Inputan

Data Status

Surat.

Sumber : Admin.

Media : Komputer.

Item : id_surat, status.

Bentuk : File.

4. Rancangan Masukkan Data Magang

Nama Masukkan : Inputan

Data

Magang.

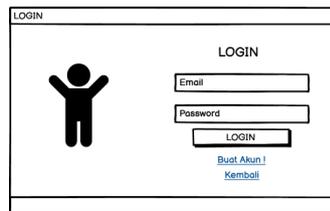
Sumber : Admin.

Media : Kompu-ter.

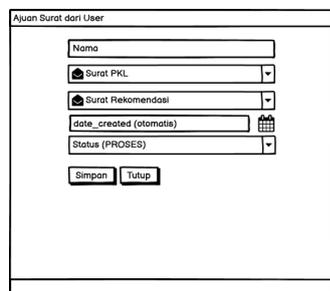
Item	:	Sumber	: Admin.
	id_magang,	Media	:
	photo_magan		Kompute
	g		r.
	nama_magan	Item	: id_surat,
	g, kategori,		nama,
	asal_instansi,		suratpkl,
	jurusan,		suratreko
	npm_nik.		mendasi,
Bentuk	: File.		status,
5. Rancangan Masukkan Penjadwalan			created_at
	.		.
Nama Keluaran	:	Bentuk	: File.
	Pengolaha	2. Rancangan Keluaran Penjadwalan	
	n Jadwal		
	kegiatn	Nama Keluaran	: Kegiatan
Sumber	: Admin.		Penjadwala
Media	: Komputer.		n.
Item	: id_jadwal,	Sumber	: Admin.
	nama_magan	Media	:
	g, mulai,		Komputer.
Bentuk	: File.	Item	:
6. Rancangan Masukkan Halaman Web Info PKL			id_jadwa
			l,
Nama Masukkan	: Inputan		nama_m
	Data Info.		agang,
Sumber	: Admin.		mulai,
Media	: Komputer.		selesai,
Item	: id_info,		nama_pe
	potokeg,		mbimbin
	namakeg,		g,
	agenda,		nama_bi
	created_at.		dang,
Bentuk	: File.		id_maga
			ng.
D. Rancangan Keluaran		Bentuk	: File.
1. Rancangan Keluaran Status Surat Pengajuan		3. Rancangan Keluaran Laporan	
Nama Keluaran	: Status		
	Pengajua	Nama Keluaran	: Laporan.
	n.	Sumber	: Admin.

Media :
Komputer.
Item :
id_jadwal.
Bentuk : File.

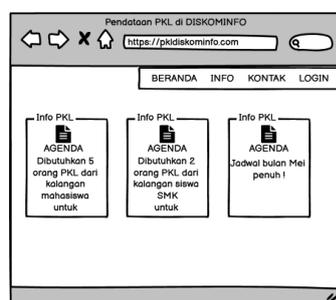
E. Rancangan Layar Tampilan



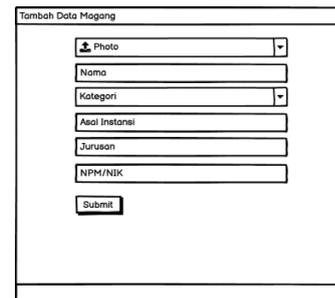
Gambar 8. Rancangan Layar Form Login



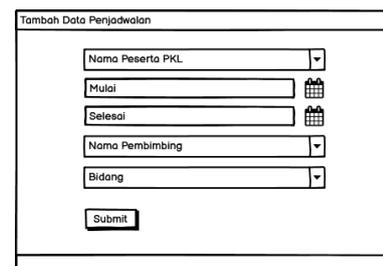
Gambar 9. Rancangan Layar Pengajuan



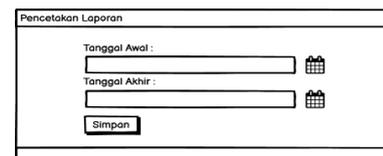
Gambar 10. Rancangan Layar Info PKL



Gambar 11. Rancangan Layar Data Magang



Gambar 12. Rancangan Layar Penjadwalan



Gambar 13. Rancangan Layar Laporan

Spesifikasi Hardware Dan Software

Dalam hal ini penulis merekomendasikan perangkat keras PC atau komputer digunakan minimal dengan kebutuhan sistem yang diusulkan dengan spesifikasi sebagai berikut:

A. Hardware

1. Komputer minimal menggunakan *Processor* Intel Core i3.
2. *Memory* (RAM) 4GB.
3. Monitor minimal ukuran 14.0” HD LED LCD.

4. Penyimpanan HDD 500GB.
5. Keyboard dan mouse *compatible*.

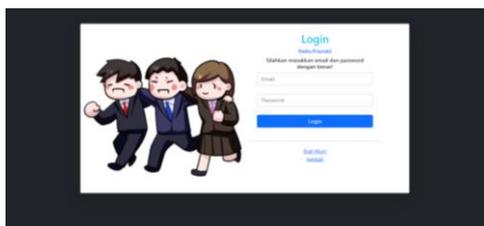
B. Software

Spesifikasi *software* yang digunakan dalam perancangan program aplikasi yang dibentuk diantaranya :

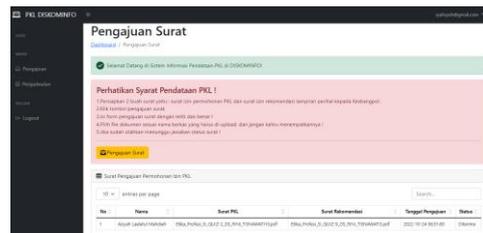
1. Sistem operasi menggunakan *Microsoft Windows 10*.
2. Sistem aplikasi pemrograman menggunakan text editor Visual Studio Code 2019
3. Sistem penelusuran menggunakan web Chrome.
4. Sistem menggunakan web server XAMPP versi 7.4.19.

Implementasi Sistem

Implementasi merupakan penerapan dari design yang dirancang lalu dibuatkan perangkat lunak dari pemrograman berupa coding dan dituangkan ke dalam aplikasi yang berbentuk software perangkat lunak dan menghasilkan sistem yang dirancang sebelumnya. Adapun hasil implementasi dari Sistem Informasi Pendataan PKL di Diskominfo sebagai berikut:



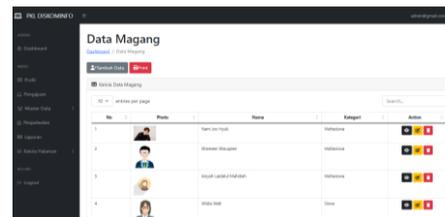
Gambar 14. Implementasi Form Login



Gambar 15. Implementasi Halaman Pengajuan (User)



Gambar 16. Implementasi Halaman Info PKL



Gambar 17. Implementasi Data Magang (Admin)



Gambar 17. Implementasi Data Magang (Admin)



Gambar 19. Implementasi Laporan Pendataan PKL (Admin)

1. Pengujian Sistem

Pengujian sistem berfungsi melakukan pengecekan terhadap sistem jika menemukan kesalahan atau kekurangan dalam sistem. Penulis menggunakan pengujian blackbox, blackbox merupakan pengujian program perangkat lunak yang berfokus pada input dan output program. Berikut pengujian blackbox yang dilakukan di pengujian sistem ini:

Tabel 6. Pengujian Black Box

No.	Kelas Uji	Skenario Pengujian	Hal Yang Diharapkan	Hasil Pengujian
1.	Halaman Web Informasi PKL	Ketika membuka alamat link web, tekan dan pilih teks di navbar bertuliskan INFO.	Menampilkan web slide seputar informasi dari data info PKL yang dikelola oleh Admin.	Sesuai hasil yang diharapkan
2.	Login	User menginputkan email dan password, klik button login.	Login berhasil dan masuk ke halaman dashboard	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
3.	Registrasi	Masukan data yang sesuai dengan tampilan form, lalu klik button registrasi	Menampilkan notif berhasil registrasi, silahkan login!	Sesuai dengan hasil yang diharapkan.
4.	Tombol Tambah Data	Halaman tambah data menampilkan form, isi data lalu tekan tombol submit untuk menginsert data ke database.	Menampilkan halaman form atau popup form tambah data. Dan berhasil menambahkan data.	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
5.	Tombol Update Data	Merubah data yang dipilih untuk dirubah lalu klik tombol update. Dan data terupdate di tabel data ataupun di database.	Menampilkan halaman form atau popup form update data. Data berhasil di update.	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
6.	Tombol Hapus Data	Ketika ada data yang tidak terpakai atau ingin dihapus klik tombol hapus.	Menampilkan notif hapus atau tidak?. Jika dihapus data berhasil terhapus.	Sesuai dengan hasil yang diharapkan
7.	Tombol Detail	Jika ingin melihat data	Menampilkan halaman detail data.	Sesuai dengan

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisis penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pengelolaan data PKL di DISKOMINFO yang sedang berjalan masih dengan sistem manual. Prosedur sistem pendataan melalui media kertas yang berwujud surat yang dicetak dan dibutuhkan waktu yang relatif lama dalam proses pengajuan surat secara *face to face*.
2. Masalah yang dihadapi diantaranya calon peserta PKL yang kesulitan mencari informasi seputar magang dan mengharuskan datang secara langsung ke lokasi yang menyebabkan keterbatasan waktu dalam pencarian tempat PKL serta pada saat keluar masuk kantor untuk memberi atau menerima surat. Kemudian, penggunaan media kertas sebagai perantara data informasi peserta PKL yang akan dikelola dan dicetak yang memungkinkan penggunaan kertas akan rusak dan hilang.
3. Untuk menanggulangi permasalahan yang terjadi adalah dengan merubah sistem manual ke bentuk aplikasi berbasis web. Agar memudahkan proses pendataan PKL terkelola dan tersimpan di dalam database. Dengan demikian diharapkan rancang bangun sistem informasi pendataan PKL di DISKOMINFO ini dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

Saran yang ingin Penulis sampaikan agar sekiranya memberikan manfaat adalah :

1. Rekomendasi framework terupdate seperti Laravel karena familiar dan memiliki syntax yang mudah dipahami.
2. Sistem yang telah diimplementasikan saat ini dibuat hanya untuk pendataan PKL di DISKOMINFO, kedepannya diperluas dan digunakan juga untuk kantor atau instansi lain.

DAFTAR PUSTAKA

- Aprilian, Lusia Violita, Muhammad Yusril Helmi Setyawan dan Mohamad Harry Khomas Saputra.2020. *Memahami Metode Omax dan Promethee pada Sistem Pendukung Keputusan*.Bandung:CV.Kreatif Industri Nusantara.
- Badri, Al.2019. *Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Produksi Sawit Pada PT. TEBO PLASMA INTI LESTARI (PT. TPIL) BERBASIS WEB*. (STIKOM Dinamika Bangsa Jambi.2019), diakses dari <http://repository.unama.ac.id/id/eprint/1025>.
- Berto Nadeak, Abbas Parulian, Pristiwanto, Saidi Ramadan Siregar., 2016. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Internet Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction*. Jurnal Riset Komputer (JURIKOM), Vol. 3 No. 4
- Jading, Abadi.2021. *Buku Ajar Pengantar Dan Aplikasi Perancangan Pengering Pati Sagu*.Yogyakarta:DEEPUBLIS H.
- Partono Partono, Dini Destiani, Irwan Purwanto . 2012. *Perancangan Sistem Informasi Transaksi Tabungan Bank Sampah Garut*. Jurnal STT-Garut All Right Reserved.Vol. 09 No. 31 2012
- Purbadian, Yenda. 2016. *Trik Cepat Membangun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Rahayu, Woro Isti, Ravi Rahmatul Fajri dan Parhan Hambali.2019. *Rancang Bangun Aplikasi Penentuan dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Dekstop*.Bandung:Kreatif.
- Sanjaya, Sanjaya, Wongkar, YK., & Taryanto, A.2021. "Perancangan Sistem Informasi Ujian Online Berbasis Website pada SD Integral Hidayatullah Depok" dalam *Jurnal SWABUMI* Volume 9, Nomor 2, September 2021 (halaman 89-96), Sukabumi : LPPM Universitas Bina Sarana Informatika. <https://doi.org/10.31294/swabumi.v9i2.11131>
- Saputra, Raka Eka dkk.2021. "Perancangan Aplikasi Student

Get Student Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada STIE & STMIK Jayakarta” dalam *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta* Volume 1, Nomor 3, Juli 2021 (halaman 196-207), Jayakarta : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jayakarta.

Tegor dkk.2020. *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*.Klaten:Lakeisha.

Winanjar, Jajang & Susanti Deffy.2021. “Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Desa Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL” dalam *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*, 20 Maret 2021, Yogyakarta.

Yendrianof, Devi dkk.2022. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*.Medan:Yayasan Kita Menulis.