PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN WATCHES MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC .NET DI PT. GILANG AGUNG PERSADA GUESS BOUTIQUE TSM BANDUNG

[1] Yudhi Yanuar [2] Nurhapipah
[1,2] Manajemen Informatika Diploma III
[1,2]Politeknik Piksi Ganesha Bandung
[1]yudhiyanuar2010@gmail.com, [2]Nurhapipah777@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengetahui sistem penjualan *watches* yang ada di PT Gilang Agung Persada. Metode penelitian yang digunakan adalah metode waterfall. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan observasi, wawancara dan melakukan kajian pustaka sesuai dengan pokok permasalahan.

Sistem penjualan yang digunakan di perusahaan ini tidak terkomputerisasi sehingga membuat sistem tersebut tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu diperlukan pendataan berbasis komputer dengan aplikasi yang lebih baik, dikarenakan sistem penjualan ini memiliki fungsi yang sangat penting yang dapat membuat seluruh sistem kerja menjadi mudah, cepat dan akurat.

Untuk membuat perancangan sistem penjualan ini maka penulis menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language)* dan di implementasikan dengan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic .Net* serta *Microsoft Access sebagai DBMS (Database Management System).* Dengan adanya aplikasi ini diharapkan sistem penjualan dapat menghasilkan data yang efektif dan akurat.

Kata Kunci: Penjualan, Sistem Informasi, Visual Basic .Net, Microsoft Access.

Abstract

This research aim to describe the watches sales system design using Microsoft Visual Basic .Net and Microsoft Access at PT Gilang Agung Persada Bandung. The method used in this research is waterfall method. Data collection techniques are performed with observation, interviews, and literature review relating to the subject matter.

Sales system in this company is not computerized so make that system not effective and efficient. Therefore the necessary computer based data collection with better applications, because this sales system have an important function that make all the work system is easy, fast, and accurately.

In order to make this sales system, the writer used UML (Unified Modelling Language) methods and implemented with Microsoft Visual basic .Net programing language also the Microsoft Access as a DBMS (Data Managemen System). With the existence of this application is expected of sales system can produces data effectively and accurately.

Keywords: Sales, Information System, Visual Basic .Net, Microsoft Access

PENDAHULUAN

Dalam kehidupan dunia *retail* atau *fashion* yang melesat pesat dan mempunyai cabang sampai ke mancanegara, sebuah sistem inforamsi penjualan sangat berperan penting dalam berbagai sektor. Mempermudah pekerjaan dan mempercepat proses transaksi itu fungsi utama dari adanya sistem informasi penjualan dalam sebuah perusahaan untuk mengoptimalkan kinerja karyawan.

PT Gilang Agung Persada Guess Toko TSM adalah Perusahaan *retail* yang menjual beberapa macam barang seperti *ladies fashion*, *men fashion*, *handbag*, *wallet*, *sunglases*, *jewelry*, *belt*, dan *watches*, yang mempunyai kualitas dan kuntitas baik, sehingga sistem penjualan yang lebih efektif sangat di butuhkan dan berperan penting.

PT Gilang Agung 'Persada Guess Toko TSM untuk sistem penjualan *watches* masih menggunakan manual, sehingga bisa menghambat proses *payment*, memeperlambat *daily sale report*, memeperlambat untuk mengetahui stok barang yang masih tersedia di gudang, sedangkan setiap harinya pasti ada perputaran barang (datang dan keluar) .

KAJIAN TEORITIS

A. Sistem

Sistem adalah sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling terhubung untuk melakukan suatu tugas, mencapai tujuan bersama-sama. Dari definisi ini dapat diirinci lebih lanjut pengertian sistem secara umum dan menurut beberapa ahli, yaitu sebagai berikut:

B. Analisis Sistem Informasi

"Analisis sistem adalah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang di harapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan" (Menurut Yugiyanto (1995)) .Analisis sistem (analisis informasi) adalah orang yang menganalisis sistem (mempelajari masalah-masalah yang timbul dan menentukan kebutuhan pemakai sistem) untuk mengidentifikasikan pemecahan permasalahan tersebut.

C. Peranan Analis Sistem

Analisis sistem secara sistematis menilai bagaimana fungsi bisnis dengan cara mengamati proses input dan pengolahan data serta proses proses output informasi untuk membantu peningkatan proses organisasional. Dengan demikian, analis sistem mempunyai tiga peranan penting, yaitu:

1. Sebagai konsultan
2. Sebagai ahli pendukung
3. Sebagai agen perubahan

D. Pengertian Microsoft Visual Basic.Net

Microsoft Visual Basic.Net merupakan sebuah perangkat lunak lengkap (*suite*) yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi *console*, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web.

E. Aplikasi Microsoft Access

Microsoft Access adalah suatu program aplikasi basis data computer relasional yang digunakan untuk merancang, membuat dan mengolah berbagai jenis data dengan kapasitas yang besar.

F. Pengertian *Crystal Report*

Crystal Reports merupakan salah satu paket program yang digunakan untuk mem•buat, menganalisa, dan menterjemahkan informasi yang terkandung dalam data•base ke dalam berbagai jenis laporan.

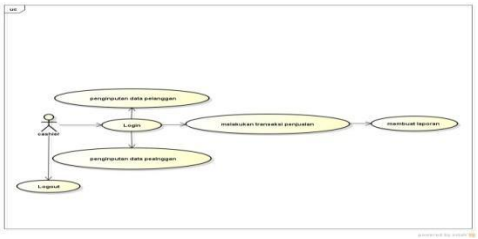
METODE PENELITIAN

Metode Penelitian ini yang digunakan dalah metode *waterfall*. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan observasi, wawancara, dan melakukan melakukan kajian pustaka sesuai dengan pokok permasalahan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk mmepersiapkan proses implementasi dan untuk memmberikan gambaran umum tentang sisitem yang di kembangkan.

A. USE CASE DIAGRAM

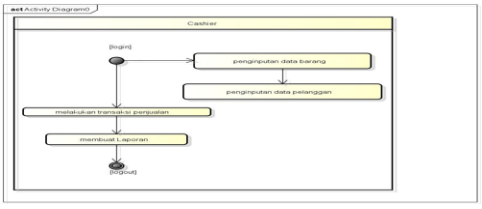


Gambar 4.1 *use case diagram* penjualan

Sumber: Penulis (2017)

B. *ACTIVITY DIAGRAM* / DIAGRAM AKTIVITAS

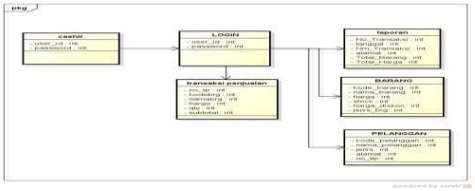
Menggambarkan aktivitas proses dalam membangun sistem



Gambar 4.2 *Activity Diagram* Sistem Penjualan

Sumber: Penulis, (2017)

C. CLASS DIAGRAM



Gambar 4.3 *Class Diagram* Sistem Penjualan

Sumber: Penulis, (2017)

D. STATE CHART DIAGRAM

Gambar 4.4 *Statechart* Diagram Sistem Penjualan

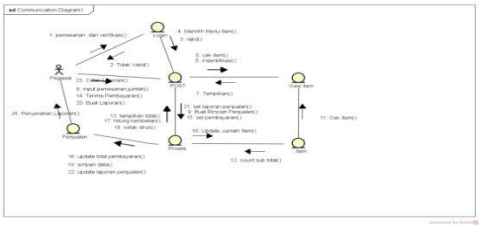
Sumber: Penulis, (2017)

E. *Sequental Diagram*

Gambar 4.5 *Sequenta*l

Sumber: Penulis (2017)

F. Collaboration Diagram



Gambar 4.6 *collaboration* Diagram Sistem Penjualan

Sumber: Penulis, (2017)

G. COMPONENT DIAGRAM

Gambar 4.7 *Component* Diagram

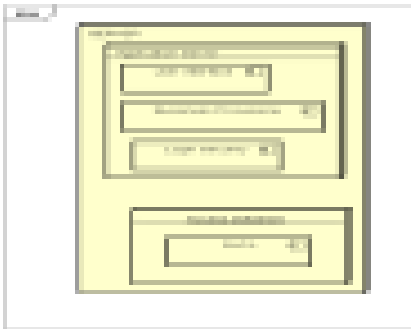
I. RANCANGAN MASUKAN

Rancangan masukan atau rancangan input berisi tentang bentuk perancangan form pengisian yang berkaitan dengan aplikasi penjualan, rancangan masukan dalam aplikasi penjualan terdiri dari form login, menu strip, pelanggan, barang, dan transaksi.

J. RANCANGAN KELUARAN

Rancangan keluaran berisi gambaran tentang tampilan keluaran atau output dari aplikasi penjualan yang dirancang. Rancangan keluaran dari aplikasi penjualan adalah berupa informasi

H. DEPLOYMENT DIAGRAM

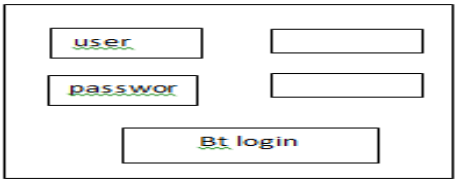


Gambar 4.8 *Deploymen* Diagram Penjualan

Sumber: Penulis (2017)

K. RANCANGAN DIALOG LAYAR

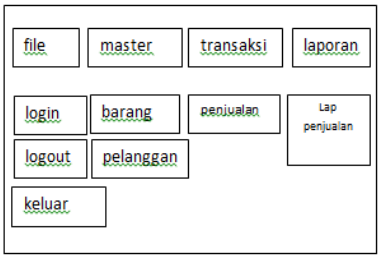
1. Form Login



Gambar 4.9 Form Login

Sumber : Penulis (2017)

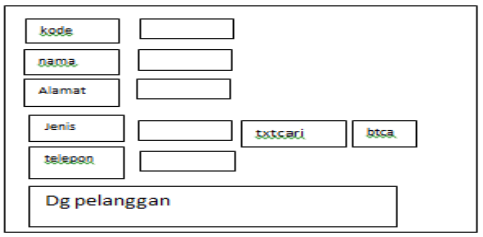
2. Form Menu Strip



Gambar 4.10 Menu Strip

Sumber: Penulis (2017)

3. Form Menu Pelanggan



Gambar 4.11 Menu Pelanggan

Sumber: Penulis (2017)

5 .Form Transaksi

Gambar 4.14 form transaksi

Sumber : penulis (2017)

A. Spesifikasi Hardware

Untuk mendukung kinerja aplikasi penjualan dibutuhkan spesifikasi hardware minimum agar aplikasi berjalan dengan baik.spesifikasi hardware yang disarankan:

Tabel 4.9 tabel spesifikasi hardware

No	Nama	Spesifikasi
1.	Processor	Minimun Pentium 3 1.60 GHz.
2.	RAM	Minimal 1Gb
3.	HDD Space	500MB dengan kode program
4.	VGA Card	Minimal VGA Card 128 Mb Resolusi 128 Byte
5.	Mouse	Standard PS/2 atau USB *compatible mouse*
6.	Keyboard	Standard PS/2 atau USB compatible keyboard
7.	Printer	Yang compatible dengan PC

Dalam perancangannya, aplikasi penjualan ini membutuhakan peramgkat keras juga membutuhkan peragkat lunak atau *software* sebagai pendukung untuk kebutuhan aplikasi. Adapun spesifikasi perangakat lunak atau *software* untuk membangun aplikasi yang dirancang adalah sebagai berikut:

B. Spesifikasi Software

No	Jenis	Spesifikasi
1.	Sistem Opersai	Microsoft Windows XP Sp3, Vista, Seven (7), window (8) atau yang lebih terabaru untuk penggunaan yang lebih optimal.
2.	Database	Mysql.
3.	Software	Borland Delphi 7

Tabel 4.9 spesifikasi software

Sumber : penulis (2017)

C. Implementasi Dialog Layar

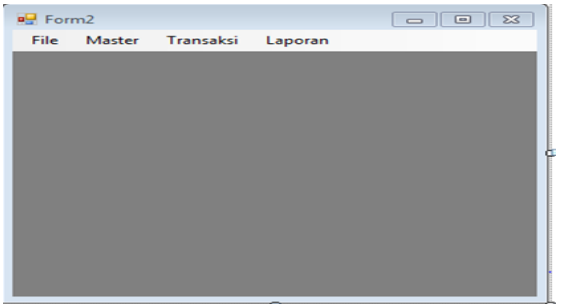
Implementasi adalah suatu proses rancangan program yang telah dibuat kedalam sdebuah aplikasi pemograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari aplikasi penjualan yang di rancang.

1. Form Login

Gambar 4.15 Form Login

Sumber: Penulis (2017)

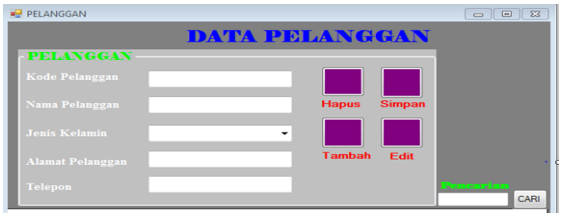
2. Form Menu Utama (*Interface*)



Gambar 4.16 Form Menu Utama

Sumber: Penulis (2017)

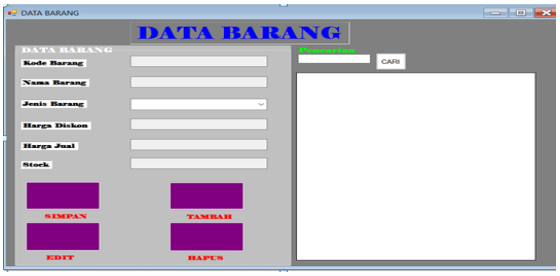
3. Form Input Pelanggan



Gambar 4.17 Form Input Pelanggan

Sumber: Penulis (2017)

4. Form Master Data

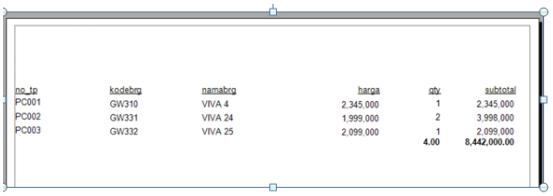


Gambar 4.18 Form Data Barang

Sumber: Penulis (2017)

5. Form transaksi penjualan

6. Struk Penjualan



no_tp	kodebrg	namabrg	harga	qty	subtotal
PC001	GW310	VIVA 4	2,345,000	1	2,345,000
PC002	GW331	VIVA 24	1,999,000	2	3,998,000
PC003	GW332	VIVA 25	2,099,000	1	2,099,000
				4.00	8,442,000.00

Gambar 4.20 Crystal Report Struk Penjualan

Sumber: Penulis (2017)

7. Laporan Penjualan

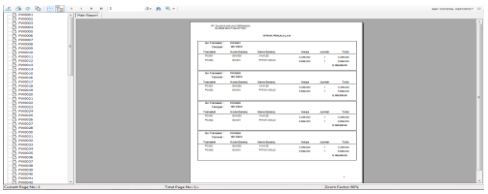
Laporan Penjualan

No_Transaksi	Tanggal	Nm_Transaksi	alamat	Total_Barang	Total_Harga
PW0005	4-Apr-2016	Boby	Merak	5	13,773,000
PW0006	4-Apr-2016	Januar	Tegalega	6	19,450,000
PW0007	5-Apr-2016	Dinulfat	Gumuruh	7	27,349,000
PW0008	6-Apr-2016	Andana	Padang	8	29,448,000
PW0009	6-Apr-2016	Shandy	Buah Batu	1	1,299,000
PW0010	6-Apr-2016	Tita	Bojong Awi	3	9,497,000
PW0011	6-Apr-2016	Tita	Bojong Awi	3	9,497,000
PW0012	7-Apr-2016	Megi	Setiabudi	1	1,299,000
PW0013	8-Apr-2016	Tita	Bojong Awi	1	2,999,000
PW0014	9-Apr-2016	Septian	Jln Jambu	1	2,345,000
				36.00	116,956,000.00

Gambar 4.21 Crystal Report Laporan Penjualan

Sumber: Penulis (2017)

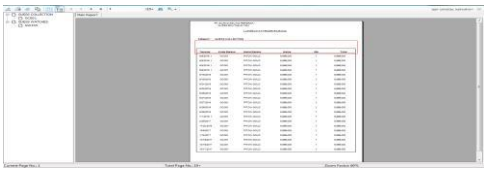
8. Laporan Struk Penjualan



Gambar 4.22 Crystal Report Laporan Struk Penjualan

Sumber: Penulis (2017)

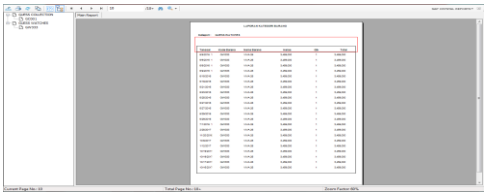
9. Laporan Kategori Barang



Gambar 4.23 Crystal Report Laporan Kategori Barang

Sumber: Penulis (2017)

10. Laporan Kategori Barang



Gambar 4.24 Crystal Report Laporan Kategori Barang

Sumber: Penulis (2017)

PENUTUP

Kesimpulan

Setelah menyelesaikan perancangan Sistem Penjualan Watches di PT.Gilang Agung Persada Guess Boutique TSM Bandung, menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi yang diterapkan menggunakan Microsoft Visual Basic.Net berbasis Ms.access sehingga para penggunanya bisa dengan mudah mengakses sistem tersebut dan menghasilkan data yang berkualitas sesuai yang diharapkan penggunanya.
2. Sistem usulan ini mampu menghasilkan dokumen berupa laporan penjualan barang, dan struk penjualan barang dalam waktu yang relatif singkat sesuai dengan kebutuhan pemilik.
3. Proses transaksi penjualan menjadi lebih cepat dimana proses perhitungan dan pencarian data bisa dilakukan dengan cepat dan akurat sehingga dapat mengurangi kesalahan yang sering terjadi pada boutique tersebut.

Saran

Penulis menyadari aplikasi ini perlu pengembangan yang lebih lanjut agar aplikasi ini benar-benar menjadi aplikasi yang dapat mempermudah user, adapun beberapa saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Menyarankan agar mengembangkan sistem usulan ini dapat menambahkan form penjualan khusus pelanggan non member dimana membedakan harga penjualan kepada pelanggan yang member dan pelanggan biasa
2. Menyarankan agar mengembangkan sistem penjualan barang berbasis online sehingga para pelanggan bisa bertransaksi dengan jarak jauh sehingga dapat membantu dalam penambahan omzet
3. Walaupun frekuensi penyesuaian stok sangat jarang terjadi, sebaiknya juga menambahkan ke dalam sistem usulan berupa form khusus yang bisa mencatat penyesuaian stok sehingga bila diperlukan penyesuaian, boutique tersebut bisa menggunakannya.

DAFTAR PUSTAKA

A. BUKU-BUKU ILMIAH

1. Tata Sutabri. (2012). **Analisis Sistem Informasi**. Andi. Yogyakarta
2. Darmawan.Deni dan Fauji.K.N, (2013), **Sistem Informasi Mnajemen**, Penerbit : Remaja Rosdakarya, Bandung.
3. Irfan. Moch dan Rusdiana, (2014), **Sistem Informasi Manjemen**, Penerbit: Pustaka, Bandung.
4. Jogiyanto, (2003), **Sistem Teknologi Inforamsi**, Penerbit: ANDI, Yogyakarta.
5. Nugroho Adi, (2009), **Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan**

UML dan JAVA, Penerbit:ANDI, Yogyakarta.

6. Rosa.A.S danShalahudin.M, (2013), **Rekayasa Perangkat Lunak Teerstruktur dan Berorientasi Objek**, Penerbit: Informasi, Bandung.