

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ADMINISTRASI KEPENDUDUKAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL DI KECAMATAN BUAHBATU KOTA BANDUNG

¹Denis Indirwan,²Maman

Manajemen Informatika, Politeknik Piksi Ganesha
Nozpetualang@gmail.com, mamen.syaja@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini dimaksudkan untuk mengetahui sistem informasi pendaftaran administrasi kependudukan di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung. Metode pengumpulan data digunakan adalah observasi, wawancara dan diselesaikan oleh literatur yang dimiliki kaitanya dengan masalah utama. Dari penelitian yang telah dilakukan, ditemukan bahwa sistem informasi pendaftaran administrasi kependudukan yang sedang berjalan masih sederhana dan masih manual, oleh karena itu, sistem informasi yang baru dibuat menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan Database *Mysql* bertujuan untuk mempermudah dan membantu proses lebih mudah dari sebelumnya, sedangkan metode perancangan yang digunakan yaitu menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *waterfall* dengan alat bantu perancangan sistem berupa UML (*Unified Modeling Language*). Adapun saran yang dapat diberikan yaitu: (1) Melakukan perawatan mulai dari perangkat komputer, pemeliharaan *software* dan sistem informasi secara teratur agar kinerjanya tetap terjaga (2) diadakannya pengembangan pada sistem informasi yang berkelanjutan agar kinerja agar kinerja sistem informasi dapat menjadi lebih baik dan optimal.

Kata Kunci: Administrasi Kependudukan, PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Abstract

This research was to know about the registration information system of population administration at Kecamatan Buahbatu Bandung City. The data collection method used were observation, interview, and literature study which had relation with the main problems. The research was found about the running registration information system of population administration was still simple and was done manually. New information system was made using PHP (hypertext Preprocessor) and Mysql as the database where it had purpose to simplify and help the process better than before, while the design method is using software development Waterfall with system design tool such as UML (Unified Modeling Language) tool. The suggestion that can be given that: (1) do the treatment start from computer device, scheduled the maintenance software & system information to maintain the performance (2) sustainable development at system information to keep the performance can improve & optimum.

Keywords : Population Administrative, PHP(*Hypertext Preprocessor*)

PENDAHULUAN

Latar Belakang Permasalahan

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, kemajuan teknologi informasi pun berkembang pesat. Hali ini dapat dilihat dari ketergantungan manusia terhadap informasi semakin bertambah sehingga kualitas informasi harus ditingkatkan, karena manfaat suatu informasi mempunyai dampak yang cukup besar terhadap perkembangan informasi. yang diberikan oleh lembaga maupun instansi. Adapun beberapa faktor penentu kualitas sebuah informasi diantaranya keakuratan, ketepatan waktu,

relevansi dan kemudahan untuk memperolehnya. Untuk memperoleh faktor-faktor tersebut tidak cukup hanya dengan mengandalkan alat bantu seadanya, akan tetapi memerlukan alat bantu yang cepat dan akurat dalam memproses data, karena informasi yang berkualitas dan bernilai tinggi dapat dihasilkan dari sebuah sistem informasi yang berkualitas juga.

Pelayanan di bidang kemasyarakatan yang ada di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung merupakan salah satu tugas penting negara yang dilaksanakan oleh pemerintah kota salah satunya di bidang pelayanan administrasi kependudukan. Secara umum

pelayanan administrasi kependudukan mencakup pelayanan pendaftaran KTP (Kartu Tanda Penduduk), KK (Kartu Keluarga). Tinggi rendahnya pelayanan pendaftaran administrasi kependudukan di wilayah perkotaan pada umumnya di pengaruhi oleh kualitas informasi. Karena informasi yang baik akan mempengaruhi tinggi rendahnya kebutuhan pelayanan kependudukan.

Dalam hal Otonomi Daerah, Kecamatan merupakan Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) Kabupaten/Kota yang mempunyai wilayah kerja tertentu dibawah pimpinan -form. Hal ini mengakibatkan seringkalinya terjadi kesalahan seperti proses pencatatan registrasi yang tidak akurat karena banyaknya coretan pada buku registrasi, bahkan dapat hilang atau rusak sebelum diolah menjadi sebuah informasi, karena penyimpanan data registrasi belum menggunakan database. Kurangnya efektifitas waktu dalam proses registrasi, pencairan data, pembuatan laporan dan Pemberian Informasi terhadap berkas yang sudah selesai tidak tepat waktu, dan tidak jelas kepada pemohon / masyarakat karena tidak adanya peng-*update*-an data registrasi secara berkala.

Berdasarkan masalah diatas, penulis memandang penting untuk melakukan penelitian. Terutama dalam pendaftaran administrasi kependudukan yang berbasis computer. Untuk itu, pendaftaran administrasi kependudukan berbasis computer ini adalah salah satu bentuk bagi petugas pelayanan, supaya terbiasa dan mempermudah dalam pelayanan berlangsung.

Wawasan dan rencana pemecahan masalah

Di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung yaitu perlu dibuatkan suatu program aplikasi berbasis web untuk pendaftaran administrasi kependudukan, supaya lebih mudah untuk petugas pelayanan dalam mengelola data pemohon dan lebih efektif bagi petugas pekayanan.

Rumusan dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan di atas penulis merumuskan tujuan dari penelitian sistem informasi pendaftaran administrasi kependudukan di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung. (1) Menganalisis suatu sistem yang diharapkan bisa mempermudah Kecamatan Buahbatu Kota Bandung dalam mengolah

Camat. Kecamatan ini bertugas melaksanakan sebagian kewenangan yang dilimpahkan oleh Wali Kota di bidang pemerintahan dll.

Dalam aktivitas informasi yang terdapat di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung salah satunya mengenai sistem pelayanan pendaftaran administrasi kependudukan masih dilakukan dalam bentuk pembukuan atau arsip-arsip dan dicatat secara tidak terkomputerisasi, tetapi dengan menggunakan buku registrasi dan form

data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan kebutuhan Kecamatan dan masyarakat. (2) Memberikan praktek kerja secara langsung dan menggali berbagai masalah yang timbul di lapangan serta membandingkannya dengan teori yang diperoleh di bangku kuliah. (3) Meningkatkan keterampilan dan wawasan dalam dunia kerja pada suatu permasalahan. (4) Untuk mengetahui Sistem Informasi yang terdapat di bagian pelayanan Kecamatan Buahbatu Kota Bandung. (5) Untuk membuat perancangan dan implementasi sistem informasi administrasi penduduk dibutuhkan sistem yang terkomputerisasi, sehingga dapat memudahkan petugas untuk penyelesaian pekerjaan dengan maksimal.

Rangkuman Kajian Teoritik

1) Pendahuluan; Di sini menjelaskan tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, pertanyaan penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, waktu dan tempat penelitian, dan rangkuman kajian teoritik.

2) Metode; pada bagian metode akan dibahas tentang rancangan penelitian, sasaran penelitian, beberapa teknik pengumpulan data, dan teknik analisis data.

Hasil dan Pembahasan

Untuk hasil dan pembahasan membahas tentang sistem yang akan dirancang di Kecamatan Buahbatu agar sistem yang berjalan dapat lebih efektif dan efisien. Dan disini akan diperlihatkan pula hasil perancangan tersebut berupa tampilan interface yang sudah dibuat oleh penulis. (a) Data; Data adalah sesuatu yang belum mempunyai arti bagi penerimanya dan masih memerlukan adanya suatu pengolahan. Data bisa berujud suatu keadaan, gambar, suara, huruf, angka, matematika, bahasa ataupun

simbolsymbol lainnya yang bisa kita gunakan sebagai bahan untuk melihat lingkungan, obyek, kejadian ataupun suatu konsep. (b) Definisi Sistem; Sistem bisa didefinisikan sebagai sekumpulan prosedur yang saling berkaitan dan saling berhubungan untuk melakukan suatu tugas bersama-sama. (c) Definisi Informasi; Informasi merupakan hasil pengelolaan data dari satu atau berbagai sumber, yang kemudian diolah sehingga memberikan nilai, arti, dan manfaat. (d) Sistem Informasi; Berdasarkan definisi dari sistem dan informasi yang telah di jelaskan di atas, maka dapat dinyatakan bahwa sistem informasi merupakan gabungan dari empat bagian utama. Keempat bagian utama tersebut mencakup *hardware*, *software*, *brainware* dan infrastruktur. Keempat bagian utama ini saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat. (e) *PHP* dan *MySQL*; *PHP* atau yang memiliki kepanjangan *PHP Hypertext Preprocessor* merupakan suatu Bahasa pemrograman yang di fungsikan untuk membangun suatu website dinamis. *PHP* bersifat open source sehingga dapat dipakai cuma-cuma dan mampu lintas platform, yaitu dapat berjalan pada sistem operasi Windows maupun Linux.

MySQL merupakan suatu database yang berfungsi sebagai tempat atau wadah untuk penyimpanan, mengklasifikasikan data secara profesional. *MySQL* berkerja menggunakan *SQL language (Structure Query Language)*. Itu dapat diartikan bahwa *MySQL* merupakan standar penggunaan database di dunia untuk pengolahan data.

(1) Kelebihan *MySQL*; (a) Free atau gratis sehingga *MySQL* dapat dengan mudah untuk mendapatkannya. (b) *MySQL* stabil dan tangguh dalam pengoperasiannya. (c) *MySQL* mempunyai sistem keamanan yang cukup baik. (d) Sangat mendukung transaksi dan mempunyai banyak dukungan dari komunitas. (e) Sangat fleksibel dengan berbagai macam program.

(2) Kelemahan *MySQL*; (a) Kurang mendukung koneksi bahasa pemrograman seperti Visual basic atau biasa kita kenal dengan sebutan VB, Foxpro, Delphi dan lain-lain sebab koneksi ini menyebabkan field yang dibaca harus sesuai dengan koneksi dari bahasa pemrograman visual tersebut. (b) Data

yang dapat ditangani belum besar dan belum mendukung windowing function.

3) Penutup; Untuk penutup merupakan kesimpulan serta saran yang dapat dijabarkan dalam memenuhi pengkajian data lanjutan atau pengembangan aplikasi yang terus ditingkatkan.

METODE PENELITIAN

1. Rancangan Penelitian; Metodologi penelitian yang digunakan adalah pendekatan Deskriptif dengan metode ini diharapkan dapat mendeskripsikan permasalahan-permasalahan sistem serta kebutuhan informasi pada sistem yang akan di rancang.

2. Sasaran Penelitian; Sasaran dalam melakukan penelitian untuk menyusun tugas akhir ini, penulis mengumpulkan data-data melalui proses pengumpulan data yang dilakukan di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung mengenai data ujian, guru, siswa dan data-data pendukung lainnya yang ada di sekolah tersebut.

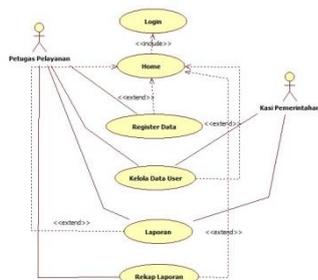
3. Teknik Pengumpulan Data dan Pengembangan Instrumen; Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan mengumpulkan data yang kemudian di analisis dan memaparkan hasil analisis menjadi sebuah skripsi. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah sebagai berikut : (a) Dokumentasi : Suatu cara untuk mengumpulkan data dengan menggunakan buku-buku pedoman dan data-data yang dapat menunjang dan membantu dalam penyusunan sistem. (b) Observasi : Metode observasi merupakan cara pengumpulan data dengan cara mengamati aktivitas dan kegiatan pada Kecamatan Buahbatu untuk mengetahui apa saja yang menjadi hambatan dan kendala di sekolah. (c) Interview atau wawancara : pengumpulan data yang dilakukan dengan tatap muka dan Tanya jawab secara langsung antara pihak-pihak yang terkait yaitu, staf yang memiliki kuasa dan kendali secara penuh dari semua sistem yang sedang berjalan.

(d) internet yaitu pengumpulan data tambahan yang diperoleh dengan cara membuka situs-situs *website* di internet untuk menambah referensi dalam penelitian.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Model Perancangan Sistem

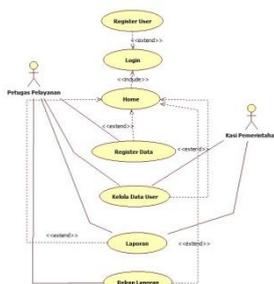
a. Usecase Diagram



Gambar 1

Usecase Diagram Yang Belum Mempunyai Akun (SIPAK)

Sumber : Diolah oleh Penulis (2019)



Gambar 2

Usecase Diagram Yang Sudah Mempunyai Akun (SIPAK)

Sumber : Diolah oleh Penulis (2019)

Tabel 1

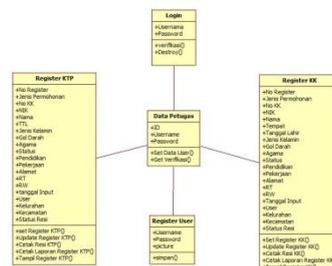
Deskripsi Usecase Diagram (SIPAK)

No.	Usecase	Skenario
1.	Register User	Petugas pelayanan dan Kasi Pemerintahan melakukan registrasi user
2.	Login	Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan login ke Sistem.
3.	Home	Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan akan melakukan pemilihan menu
4.	Kelola Data Pemoho	Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan melakukan registrasi data

No.	Usecase	Skenario
	n	pemohon.
5.	Registra si Data	Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan melakukan register data Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga
6.	Kelola Data User	Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan melakukan pengolahan data user.
7.	Laporan	Petugas Pelayanan melakukan cetak laporan yang dipilih
8.	Rekap Data	Petugas Pelayanan melakukan cetak Rekap Data yang dipilih

Sumber : Penulis (2018)

b. Class Diagram



Gambar 3

Class Diagram (SIPAK)

Sumber : Diolah oleh Penulis (2019)

Tabel 2

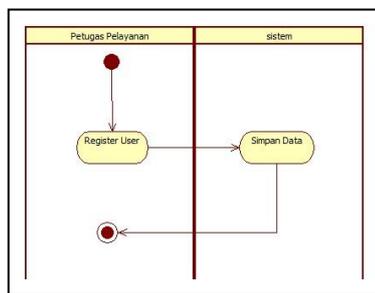
Deskripsi Class Diagram (SIPAK)

No.	Class	Deskripsi
1.	Data Petugas	Kelas yang menggambarkan struktur pada objek petugas.
2.	Login	Kelas yang menggambarkan proses login untuk validasi user yang memiliki hak akses sistem untuk melakukan pengolahan data.

No.	Class	Deskripsi
4.	Register KTP	Kelas yang menggambarkan proses registrasi Pemohon kartu Tanda Penduduk
5.	Register KK	Kelas yang menggambarkan proses registrasi Pemohon Kartu Keluarga.

Sumber : Penulis (2019)

c. Aktivitas Diagram



Gambar 4

Activity Diagram pembuatan user Petugas Pelayanan (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 3

Deskripsi Activity Diagram Pembuatan User Petugas Pelayanan (SIPAK)

No.	Activity	Deskripsi
1.	Register User	Aktivitas <i>Register user</i> , <i>user</i> akan menginputkan <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>picture</i> setelah itu sistem akan menyimpan data tersebut dan kembali ke halaman <i>login</i> .

Sumber: Penulis (2019).

Gambar 5

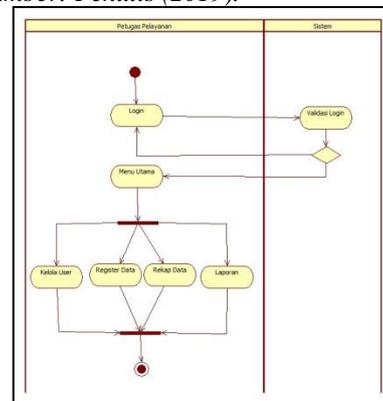
Activity Diagram pembuatan user Kasi Pemerintahan (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 4
Deskripsi Activity Diagram Pembuatan User Kasi Pemerintahan (SIPAK)

No.	Activity	Deskripsi
1.	Register User	Aktivitas <i>Register user</i> , <i>user</i> akan menginputkan <i>username</i> , <i>password</i> dan <i>picture</i> setelah itu sistem akan menyimpan data tersebut dan kembali ke halaman <i>login</i> .

Sumber: Penulis (2019).



Activity Diagram Petugas Pelayanan yang sudah mempunyai akun (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

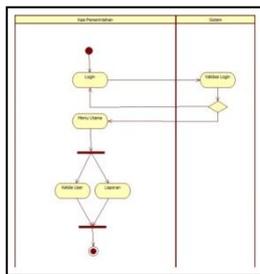
Tabel 5

Deskripsi Activity Diagram Petugas Pelayanan yang sudah mempunyai akun (SIPAK)

No.	Activity	Deskripsi
1.	Login	Aktivitas <i>login user</i> , <i>user</i> akan menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i> setelah itu sistem akan mengecek data apabila benar akan menuju halaman <i>home</i> jika tidak akan kembali ke halaman <i>login</i> .
2.	Home	Halaman utama <i>user</i> jika berhasil <i>login</i> . <i>User</i> dapat memilih beberapa menu seperti Register Data, Data pemohon dan laporan.

No.	Activity	Deskripsi
3.	Registrasi Data	Proses manajemen register data yang dimana berisi Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga yang di inputkan oleh <i>user</i> .
4.	Laporan	Proses cetak laporan yang akan di pilih oleh <i>user</i> . Mulai cetak berdasarkan tanggal, bulan, tahun dan jenis register.
5.	Rekap Data	Proses Rekap Data yang akan di pilih oleh <i>user</i> . Mulai cetak berdasarkan Jumlah Pemohon.

Sumber : Penulis (2019)



Gambar 7

Activity Diagram Kasi Pemerintahan yang sudah mempunyai akun (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 6

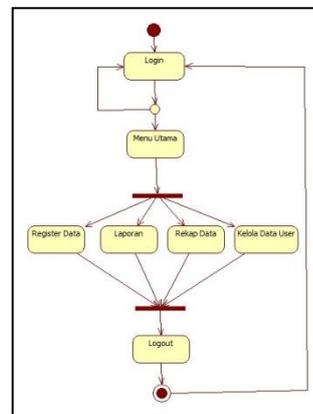
Deskripsi Activity Diagram Kasi Pemerintahan yang sudah mempunyai akun (SIPAK)

No.	Activity	Deskripsi
1.	Login	Aktivitas <i>login user</i> , <i>user</i> akan menginputkan <i>username</i> dan <i>password</i> setelah itu sistem akan mengecek data apabila benar akan menuju halaman <i>home</i> jika tidak akan kembali ke halaman <i>login</i> .
2.	Home	Halaman utama <i>user</i> jika berhasil <i>login</i> . <i>User</i> dapat memilih beberapa menu seperti Kelola data user, laporan.

No.	Activity	Deskripsi
3.	Kelola Data User	Proses Manajemen <i>user</i> yang di lakukan oleh kasi pemerintahan meliputi pembuatan user atau hapus user
4.	Laporan	Proses cetak laporan yang akan di pilih oleh <i>user</i> . Mulai cetak berdasarkan tanggal, bulan, tahun dan jenis register.

Sumber : Penulis (2019)

d. State Machine Diagram



Gambar 8

State Machine Diagram Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan yang belum mempunyai akun (SIPAK)

Sumber : Diolah oleh Penulis (2019)

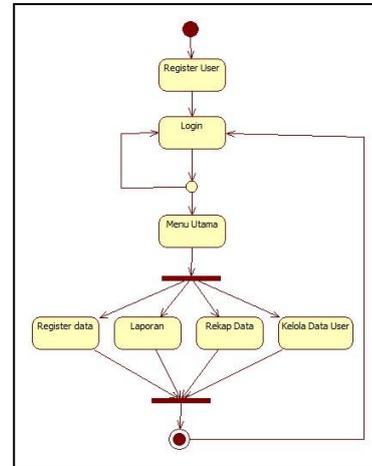
Tabel 7

Deskripsi State Machine Diagram Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan Yang Belum Mempunyai Akun (SIPAK)

No	State	Deskripsi
1.	Register User	Kondisi Petugas Pelayanan dan Kasi Pemerintahan belum mempunyai akun/ <i>User</i>
2.	Login	Halaman awal dan Kondisi <i>user</i> melakukan login agar bisa masuk ke sistem informasi Pendaftaran Admisnistrasi kependudukan

No	State	Deskripsi
3.	Home	Kondisi <i>user</i> telah login ke sistem.
4.	Data Pemohon	Kondisi Petugas Pelayanan dapat mengolah data penduduk, proses yang dilakukan pada state ini adalah: 1. Lihat data 2. Simpan data 3. Edit data 4. Hapus data Ke dalam database.
5.	Register Data	Kondisi Petugas Pelayanan dapat mengolah data register. Jenis pelayanan : 1. Kartu Keluarga 2. Kartu Tanda Penduduk Data tersebut akan di register dan di simpan ke database.
6.	Laporan	Kondisi dimana <i>user</i> merekap data dan mencetaknya menjadi sebuah laporan
7.	Kelola Data User	Kondisi dimana Kasi mengolah data <i>user</i> pelayanan, dimana kasi dapat membuat <i>user</i> baru dan menghapusnya.
8.	Rekap Data	Kondisi dimana <i>user</i> merekap data dan mencetaknya menjadi sebuah laporan
9.	Logout	Kondisi <i>user</i> keluar dari sistem informasi administrasi kependudukan.

Sumber : Penulis (2019)



Gambar 9
State Machine Diagram Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan yang sudah mempunyai akun (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019)

Tabel 8
Deskripsi State Machine Diagram Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan Yang Sudah Mempunyai Akun (SIPAK)

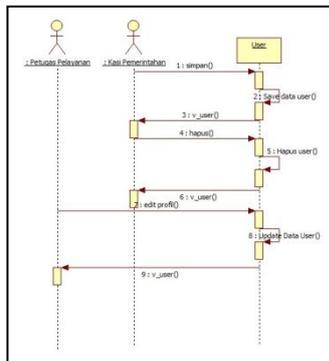
No	State	Deskripsi
1.	Login	Halaman awal dan Kondisi <i>user</i> melakukan login agar bisa masuk ke sistem informasi Pendaftaran Admnistrasi kependudukan
2.	Home	Kondisi <i>user</i> telah login ke sistem.
3.	Data Pemohon	Kondisi Petugas Pelayanan dapat mengolah data penduduk, proses yang dilakukan pada state ini adalah: 1. Lihat data 2. Simpan data 3. Edit data 4. Hapus data Ke dalam database.

No	State	Deskripsi
4.	Register Data	Kondisi Petugas Pelayanan dapat mengolah data register. Jenis pelayanan : 1. Kartu Keluarga 2. Kartu Tanda Penduduk Data tersebut akan di register dan di simpan ke database.
5.	Laporan	Kondisi dimana user merekap data dan mencetaknya menjadi sebuah laporan
6.	Kelola Data User	Kondisi dimana Kasi mengolah data user pelayanan, dimana kasi dapat membuat user baru dan menghapusnya.
7.	Logout	Kondisi user keluar dari sistem informasi administrasi kependudukan.

Tabel 9
Deskripsi Sequence Diagram Login (SIPAK)

No.	Nama Objek	Deskripsi
1.	Kasi Pemerintahan	1. User melakukan Login() 2. Sistem validasi_login() 3. Menampilkan halaman Home() 4. User melakukan Logout() 5. Sistem estroy_session_login() 6. Menampilkan halaman hal_login()
2.	Petugas Pelayanan	1. User melakukan Login() 2. Sistem Validasi_login() 3. Menampilkan halaman Home() 4. User melakukan Logout() 5. Sistem Destroy_session_login() 6. Menampilkan halaman hal_login()

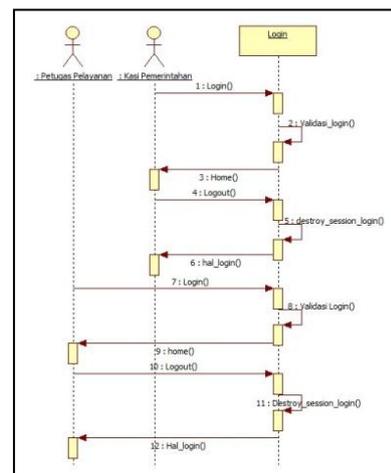
e. *Sequence Diagram*
1) *Sequence Diagram Login*



Gambar 10
Sequence Diagram Login (SIPAK)
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019)

Sumber: Penulis (2019).

2) *Sequence Diagram User*



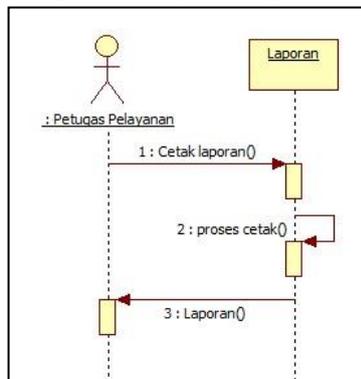
Gambar 11
Sequence Diagram User (SIPAK)
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 10
Deskripsi Sequence Diagram User (SIPAK)

No.	Nama Objek	Deskripsi
1.	Kasi Pemerintahan	<p>A. Membuat <i>User</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Melakukan Input User lalu simpan() Sistem saveDataUser() Menampilkan v_user() <p>B. Hapus <i>User</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Menghapus User hapus() Sistem deleteUser() Menampilkan v_user() <p>C. Cari <i>User</i></p> <ol style="list-style-type: none"> Melakukan input_Cari_User() Sistem cari() Menampilkan v_user()
2.	Petugas Pelayanan	<ol style="list-style-type: none"> Melakukan editProfil() Sistem updateDataUser() Menampilkan v_user()

Sumber : Penulis (2019)

3) Sequence Diagram Register



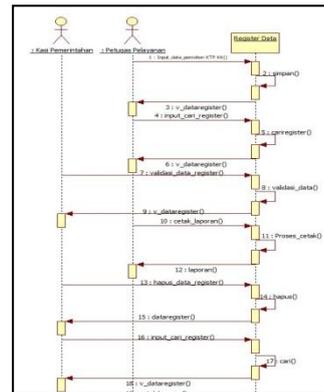
Gambar 12
Sequence Diagram Register (SIPAK)
 Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 11
Deskripsi Sequence Diagram Register (SIK)

No.	Nama Objek	Deskripsi
1.	Petugas Pelayanan	<ol style="list-style-type: none"> Input_data_pemohon() input_jenis_register() uploadBerkas() input_cari_register() input_cari_jenis_register() cetak_data_laporan()
2.	Kasi Pemerintahan	<ol style="list-style-type: none"> Validasi_data_register() v_dataRegister() hapus_data_register() input_cari_register_hari() cetak_data_laporan() laporan()
5.	Registrasi Data	<ol style="list-style-type: none"> Simpan() V_dataRegister() Cari() cariRegister() validasi_data() proses_cetak() hapus() cari() proses_cetak()

Sumber : Penulis (2019)

4) Sequence Diagram Laporan



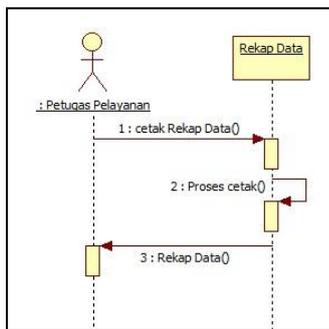
Gambar 13
Sequence Diagram Laporan (SIPAK)
 Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 12
Deskripsi Sequence Diagram Laporan (SIPAK)

No.	Nama Objek	Deskripsi
1.	Petugas Pelayanan	1.Cetak Laporan() 2.Proses Cetak() 3.Laporan()

Sumber : Penulis (2019)

5) Sequence Diagram Rekap Data (SIPAK)



Gambar 14
Sequence Diagram Rekap Data (SIPAK)
 Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

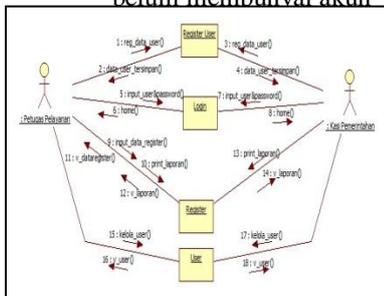
Tabel 13
Deskripsi Sequence Diagram Rekap Data (SIPAK)

No.	Nama Objek	Deskripsi
1.	Petugas Pelayanan	1.Cetak Laporan() 2.Proses Cetak() 3.Rekap Data()

Sumber : Penulis (2019)

f. Collaboration Diagram

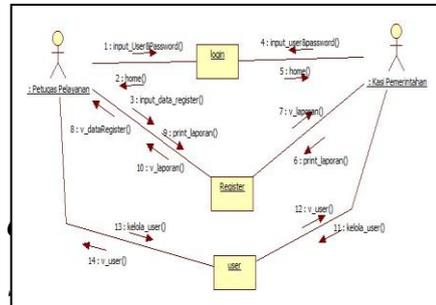
1) Collaboration Diagram yang belum mempunyai akun



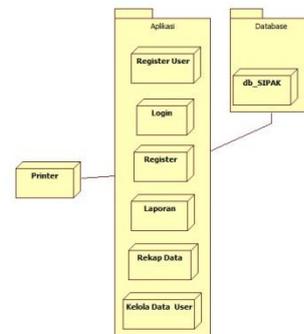
Gambar 15
Collaboration Diagram yang belum mempunyai akun (SIPAK)

Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

2) Collaboration Diagram yang Sudah mempunyai akun



g. Component Diagram

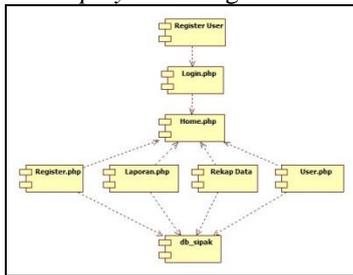


Tabel 14
Deskripsi Component Diagram (SIPAK)

No.	Komponen	Deskripsi
1.	Login.php	Komponen antarmuka login form
2.	Home.php	Komponen antarmuka halaman utama
3.	Pemohon.php	Komponen antarmuka form pemohon
4.	Register.php	Komponen antarmuka form register
5.	Laporan.php	Komponen antarmuka form laporan
6.	Rekap Data	Komponen antarmuka form Rekap Data
7.	User.php	Komponen antarmuka form user
8.	DBMS	Komponen Penyediaan layanan koneksi dan database
9.	Db_ktp.sql	Komponen media penyimpanan

Sumber : Penulis (2019)

h. *Deployment Diagram*



Gambar 18
Deployment Diagram (SIPAK)
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

Tabel 5.16

Deskripsi *Deployment Diagram* (SIK)

N o.	Node	Deskripsi
1.	Aplikasi	Node yang didalamnya terdiri dari komponen - komponen yang akan dirancang dalam sistem.
2.	Server	Node yang berisikan database yang akan digunakan.
3.	Printer	Node yang berisikan <i>hardware</i> yang digunakan untuk mencetak laporan.

Sumber : Penulis (2019)

Implementasi antar muka dari sistem informasi pendaftaran Administrasi Kependudukan di Kecamatan Buahbatu berdasarkan kebutuhan adalah sebagai berikut :

a. *Halaman Login*



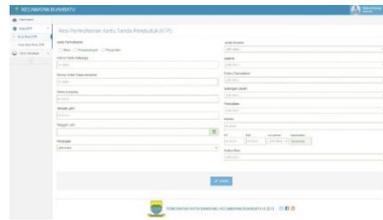
Gambar 19
Tampilan Halaman Login
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

b. *Halaman Dashboard*



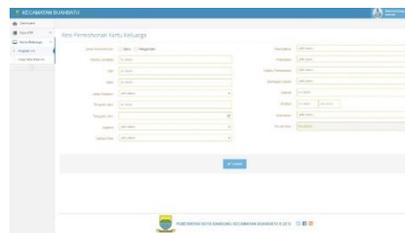
Gambar 20
Tampilan Halaman Dashboard

c. *Halaman Form Pendaftaran KTP*



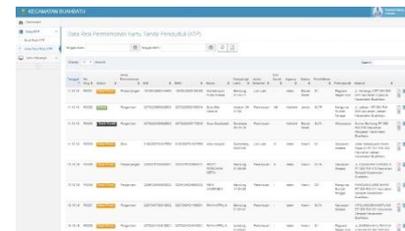
Gambar 20
Tampilan Halaman Form Pendaftaran KTP
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

d. *Halaman Form Pendaftaran KK*



Gambar 21
Tampilan Halaman Form Pendaftaran KK
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

e. *Halaman Laporan Data KTP*



Gambar 22
Tampilan Halaman Laporan Data KTP
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

f. *Halaman Laporan Data KK*



Gambar 23
Tampilan Halaman Laporan Data KK
Sumber: Diolah oleh Penulis (2019).

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, wawancara dan pembahasan tentang pelayanan Pendaftaran Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung, Mengenai.maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Prosedur permohonan Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga di Kecamatan Buahbatu kota Bandung seperti pada umumnya yaitu dengan membawa persyaratan yang telah ditentukan oleh pemerintah. Setelah dianggap memenuhi persyaratan, maka data pemohon akan dicatat didalam buku register serta berkas persyaratan akan diarsipkan. Pelayanan permohonan Kartu Tanda Peduduk dan Kartu Keluarga sudah sangat baik akan tetapi penulis menganggap pelayanan masih dapat dioptimalkan dengan pembuatan sistem yang terkomputerisasi agar memudahkan kerja dan keamanan akan data pun terjaga.
2. Sistem informasi Pendaftaran Kartu Tanda Penduduk di Kecamatan Buahbatu masih menggunakan metode manual dengan mencatat data pemohon di buku register.
 - a. Petugas pelayanan kesulitan saat mencari data dan tidak efektif saat pembuatan laporan.
 - b. Dari permasalahan penulis uraikan. Pada akhirnya penulis ingin memberikan saran atau masukan kepada Kecamatan Buahbatu Kota Bandung. Untuk menyelesaikan permasalahan mengenai Pendaftaran pelayanan Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung, Antara lain sebagai berikut:
 - 1) Penulis membuat sebuah Sistem Informasi Pendaftaran Administrasi Kependudukan untuk menyelesaikan masalah registrasi pelayanan Kartu Tanda Penduduk dan Kartu Keluarga yang sudah terkomputerisasi agar proses Pendaftaran lebih cepat dan efisien dan efektif. Serta pencarian data dan pembuatan laporan bisa dilakukan dengan mudah dan cepat.

2) Membangun *database* sebagai media penyimpanan data pemohon agar dapat menghindari kerusakan data dan kehilangan data.

3) Memberikan pelatihan kepada petugas pelayanan di Kecamatan Buahbatu agar dapat menggunakan Sistem Informasi dapat menggunakannya secara efektif dan efisien.

Saran

Dari hasil kesimpulan mengenai proses pelayanan registrasi surat pensiun, surat serbaguna, surat keterangan miskin, surat pindah datang dan pergi di Kecamatan Buahbatu Kota Bandung. Penulis memberikan saran dari hasil pembuatan sitem informasi administrasi kependudukan yang penulis buat pada penelitian ini, sebagai berikut:

1. Dilakukan nya perawatan mulai dari perangkat komputer, pemeliharaan software, Sistem Informasi secara teratur agar kinerja nya tetap terjaga
2. Dilakukan nya *maintenance* dan *troubleshooting* pada komputer secara rutin agar kinerja perangkat lebih optimal.
3. Diadakan nya pengembangan pada sistem informasi yang berkelanjutan agar kinerja sistem informasi dapat menjadi lebih baik dan optimal agar pengelolaan data Register dan informasi yang dihasilkan nantinya dapat sesuai dengan apa yang diharapkan.

DAFTAR PUSTAKA

A. DOKUMEN

Kota Bandung. 2016. Peraturan Wali Kota Bandung Nomor 1407 Tahun 2016 tentang **Kedudukan, Susunan Organisasi, Tugas Dan Fungsi Serta Tata Kerja Kecamatan Dan Kelurahan Di Lingkungan Pemerintah Kota Bandung**

B. BUKU ILMIAH

- Al Fatta, Hanif. (2007). **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi**. Andi Offset : Yogyakarta.
- Anhar (2010), **Paduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak**, Mediakita : Jakarta.
- Fathansyah. (1999). **Basis Data**. Informatika :

- Bandung.
- H.M, Jogyanto, H.M. (2005), **Analisa dan Desain Sistem Informasi**, Andi : Yogyakarta
- Sukamto, Rosa Ariani dan Shalahuddin, M, (2013). **Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek**. Informatika : Bandung.
- Sutabri, Tata. (2012). **Analisis Sistem Informasi**. Andi Offset : Yogyakarta.
- Sutarbi, Tata. 2005, **Basis Data**, Informatika : Bandung.
- Sutanta, Edhy. (2011). **Basis Data dalam Tinjauan Konseptual**. Andi Offset : Yogyakarta.
- Yulianto, Ardhian A., Inne G., Rini A., Sari D., Siska Komala S., Wina W. (2009). **Analisis dan Desain Sistem Informasi**. Politeknik Telkom : Bandung.
- C. WEBSITE**
- <http://ekosetyawan9.blogspot.com/2013/12/unified-modeling-language-uml.html> diakses pada hari Minggu, 15 September 2019 pukul 08:35:20 WIB.
- <https://pintarkomputer.org/2016/05/pengertian-bootstrap-dan-fungsinya/> diakses pada hari senin, 9 September 2019 pukul 10:12:10 WIB.
- <http://buahbatu.bandung.go.id/> diakses pada hari Selasa, 1 Oktober 2019 pukul 13:15:02 WIB.
- <http://dukcapil.kalbarprov.go.id/post/tentang-administrasi-kependudukan> diakses pada hari Minggu, 6 Oktober 2019 pukul 09:22:16 WIB.
- <http://google.com/2011/07/pengertian-dasar-php.html> diakses pada hari 6 Oktober 2019 pukul 11:26:38 WIB.
- <http://www.pengetahuandanteknologi.com/2016/09/metode-waterfall-definisi-tahapan.html> diakses pada hari Sabtu, 07 September 2019 pukul 19:58:42 WIB
- <https://tasmienamien.wordpress.com/about/pengertian-analisis-sistem-informasi/> diakses pada hari Minggu, 8 September 2019 pukul 21:32:11 WIB
- <http://ciputrauceo.net/blog/2016/2/18/metode-pengumpulan-data-dalam-penelitian> diakses pada hari Senin, 9 September 2019 pukul 07:45:54 WIB
- <https://www.codepolitan.com/framework-php-yang-mana-yang-harus-saya-gunakan-5a1660be8da99> diakses pada hari Selasa, 10 September 2019 pukul 15:45:23 WIB
- <http://www.warungprogram.com/tutorial-belajar-codeigniter-dari-dasar/> diakses pada hari Kamis, 12 September 2019 pukul 10:30:13 WIB
- <https://www.malasngoding.com/pengertian-dan-cara-menggunakan-bootstrap/> diakses pada hari senin, 16 September 2019 pukul 11:12:15 WIB
- <https://www.codepolitan.com/templating-memasang-template-bootstrap-di-codeigniter-59764f16d5147> diakses pada hari Jum'at, 20 September 2019 pukul 16:48:31 WIB
- <http://mfikri.com/artikel/tutorial-codeigniter> diakses pada hari Rabu, 25 September 2019 pukul 17:15:52 WIB
- <http://www.devaradise.com/id/2013/08/mengenal-apa-itu-css-dan-bagaimana-menggunakannya.html> diakses pada hari Selasa, 1 Oktober 2019 pukul 13:02:16 WIB.