**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING
BERBASIS WEB MENGGUAKAN PHP DAN MYSQL
DI SMK ITIKURIH HIBARNA
CIPARAY**

¹Nina Amalia, ²Ela Wangi

Manajemen Informatika, Politeknik Piksi Ganesha Bandung
andromedanina@gmail.com, onlyjustella21@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi bimbingan konseling di SMK Itikurih Hibarna Ciparay. Saat ini bimbingan konseling di SMK Itikurih Hibarna Ciparay masih menggunakan sistem manual. Oleh karena itu diperlukan sebuah perancangan sistem informasi bimbingan konseling dengan basis data yang lebih terintegrasi agar perkembangan siswa dapat di evaluasi dengan optimal dan pembuatan laporan menjadi lebih efektif. Metode penelitian yang dilakukan menggunakan observasi dan studi pustaka, sedangkan metode perancangan menggunakan metode berorientasi objek dengan pemodelan *UML (Unified Modelling Language)* dan diimplementasikan dengan bahasa pemrograman *PHP* dan basis data *Mysql* serta metode pengembangan perangkat lunak menggunakan *Waterfall*. Saran yang diberikan adalah sebagai berikut: 1. Menerapkan sistem informasi berbasis web agar pengolahan data bimbingan konseling menjadi lebih mudah dan cepat 2. Dengan menggunakan sistem informasi bimbingan konseling berbasis web, data perkembangan siswa dapat diakses dimana saja dan kapan saja 3. Mengembangkan sistem agar menjadi lebih baik dan optimal.

Kata kunci : Perancangan, Sistem Informasi, Bimbingan Konseling, *PHP*, *Mysql*

Abstract

Currently counseling guidance in SMK Itikurih Hibarna still using manually system. Therefore, necessary counseling guidance information system design with more integrated database in order to development of students can evaluate optimally and effective reportings

*The research method is using observation method and literature study, while the design method using orientation object oriented method with modelling *UML (Unified Modelling Language)* and implementation with programming language *PHP* and *Mysql* database along with application development method using *waterfall*.*

Suggestion given as follows : 1. Implement a web-based information system to make easier and faster in counseling data processing , 2. With web-based information system counseling guidance, the development of students can access everywhere and everytime 3. Develop a system to be better and optimal.

Keywords : *Design, Information System, Counseling Guidance, PHP, Mysql*

PENDAHULUAN

Latar Belakang

Siswa sebagai remaja merupakan pribadi yang rentan terbawa arus pergaulan yang tidak baik karena masa remaja merupakan masa peralihan dari anak-anak menuju dewasa. Masa remaja merupakan masa yang membutuhkan perhatian khusus, karena remaja sedang berkembang mencari jati dirinya. Sehingga remaja perlu bimbingan untuk mengembangkan potensi dirinya agar menjadi optimal.

Remaja selalu ingin mencari pengakuan dari teman sebayanya sampai-sampai mereka melakukan hal-hal yang menyimpang. Selain dari itu masa remaja merupakan puncak dari perkembangan biologisnya, dimana siswa mulai menyukai lawan jenisnya lalu bila tanpa pengawasan siswa dapat terjerumus ke dalam pergaulan bebas.

Untuk menghindari masalah tersebut maka sekolah menyediakan fasilitas bimbingan konseling untuk membentuk kepribadian siswa agar menjadi pribadi yang kuat dan sehat sehingga dapat menghadapi derasnya arus globalisasi dalam berbagai aspek. Sekolah harus mengenali karakter siswa yang berbeda-beda, sehingga setelah mengenal karakternya sekolah dapat membantunya untuk mengoptimalkan apa yang menjadi potensi dalam diri siswa. Maka dari itu setiap sekolah wajib memiliki fasilitas bimbingan konseling.

Sekolah bukan hanya harus menyediakan fasilitas bimbingan konseling melainkan juga harus memastikan kualitas dari bimbingan konselingnya tersebut berkualitas baik sehingga dapat mendukung perkembangan potensi siswa, seperti di SMK Itikurih Hibarna Ciparay yang telah memiliki fasilitas bimbingan konseling yang cukup baik.

Dalam hal pengorganisasian data, bimbingan konseling di SMK Itikurih Hibarna belum menggunakan Sistem Informasi Khusus. Semua pengorganisasian data dilakukan hanya dilakukan dengan cara

pencatatan manual dibuku. Hal tersebut menyebabkan data menjadi tidak terorganisir dengan baik, seperti adanya data ganda, data yang tidak konsisten, pembuatan laporan sulit dan lain-lain. Padahal data bimbingan konseling siswa sangat penting untuk menganalisa perkembangan siswa, serta permasalahan yang dihadapi oleh siswa

Pokok Permasalahan

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas maka secara umum permasalahan yang dihadapi adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya Sistem Informasi Bimbingan Konseling yang dapat memudahkan dalam pengolahan data perkembangan siswa.
2. Evaluasi perkembangan siswa kurang bisa berjalan dengan baik, karena pencatatan tentang konsultasi siswa serta pelanggaran siswa tidak diurutkan berdasarkan siswa tapi berdasarkan waktu kejadian.
3. Sulitnya pencarian data, karena data belum terorganisir dengan baik, sehingga pencarian data memerlukan waktu yang lama.
4. Sulitnya pembuatan laporan, karena data masih berupa buku catatan maka pembuatan laporan memerlukan waktu yang lama untuk merekap datanya.

Dengan ditemukan masalah masalah tersebut, maka diharapkan dapat membantu dalam proses pembangunan sebuah sistem informasi yang nantinya akan mempermudah dalam proses penginputan, penghapusan, pembaharuan dan pembuatan laporan tentang perkembangan siswa.

Pertanyaan Penelitian

Dari hasil identifikasi serta analisis terhadap permasalahan sistem yang sedang berjalan di SMK Itikurih Hibarna Ciparay, penulis menemukan beberapa permasalahan seperti :

1. Apakah sudah ada Sistem Informasi Bimbingan Konseling yang dapat memberikan informasi secara tepat dan akurat?

2. Apakah Sistem yang berjalan sekarang dirasa efektif dalam memberikan data-data yang berkaitan dengan evaluasi perkembangan siswa?
3. Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Bimbingan Konseling di SMK Itukrih Hibarna Ciparay berbasis web ?
4. Bagaimana cara mengimplementasikan desain sistem informasi berbasis web dengan menggunakan PHP dan Mysql?

Tujuan Penelitian

Analisa Sistem Informasi Bimbingan Konseling yang dilakukan penulis di SMK Itukrih Hibarna Ciparay bertujuan untuk :

1. Membantu pihak sekolah khususnya bagian Bimbingan konseling unuk mendapatkan suatu sistem informasi yang baik yang mampu mengelola data dengan baik dan teratur
2. Memberi gambaran awal untuk perancangan Sistem Informasi yang akan dibangun kedepannya.
3. Memberikan bahan evaluasi perkembangan siswa, yang dapat dengan mudah di akses di Sistem Informasi Bimbingan Konseling.
4. Data Bimbingan Konseling menjadi terorganisir dengan baik dan tidak lagi ada data ganda serta data yang tidak konsisten.

KAJIAN TEORITIS

Pengertian Sistem

Menurut bahasa, sistem berasal dari bahasa latin (*systema*) dan bahasa Yunani (*sustema*) adalah suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran – aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Jogiyanto (2005 : 2), “Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat,

benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi”.

Menurut Indrajit (2001 : 2), “Sistem adalah kumpulan-kumpulan dari komponen-komponen yang memiliki unsur keterkaitan satu dengan lainnya.

Ciri Pokok Sistem menurut Gapsert ada empat, yaitu sistem itu beroperasi dalam suatu lingkungan, terdiri dari unsur-unsur, ditandai dengan saling berhubungan, dan mempunyai suatu fungsi atau tujuan utama.

Pengertian Informasi

Menurut George H.Bodnar (2001:1), “Informasi adalah data yang telah diolah sehingga dapat dijadikan keputusan yang tepat”.

Secara umum informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima. Data yang telah diolah menjadi sesuatu yang berguna bagi penerima maksudnya adalah data tersebut dapat memberikan keterangan atau pengetahuan bagi penerima.

Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Sedangkan kualitas dari informasi tergantung dari tiga hal yaitu informasi harus akurat, tepat pada waktunya dan relevan. Akurat berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak menyesatkan. Akurat juga mencerminkan informasi harus jelas mencerminkan maksudnya. Tepat waktu, berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat . Relevan berarti informasi tersebut mempunyai manfaat bagi penerimanya.

Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang saling terkait satu dengan lainnya sehingga dapat memproses data transaksi yang dibutuhkan, yang berfungsi bersama untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Krismiaji (2010) pengertian sistem informasi adalah :

“Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, mengolah dan menyimpan data, dengan cara-cara yang sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan”.

Menurut Erwan Arbie (2002:35) pengertian sistem informasi adalah :

“Sistem informasi merupakan sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, membantu dan mendukung kegiatan operasi, bersifat manajerial dari suatu organisasi dan membantu penyediaan laporan yang diperlukan”.

Menurut John F.Nash (1995:8) pengertian sistem informasi adalah:

“Sistem informasi adalah kombinasi dari manusia, fasilitas atau alat teknologi, media, prosedur dan pengendalian yang ditunjukkan untuk mengatur jaringan komunikasi yang penting, proses transaksi tertentu dan rutin, membantu manajemen, pemakai intern dan ekstern serta menyediakan dasar untuk pengambilan keputusan yang tepat”.

Dari beberapa definisi diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sistem yang terdapat di sebuah organisasi yang terdiri dari kumpulan manusia, prosedur, media serta alat teknologi yang berfungsi bersama dalam melakukan pengumpulan data, pengolahan data , penyimpanan data untuk mencapai tujuan tertentu.

Pengertian Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi Perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem (sistem *flowchart*), yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukkan urutan-urutan proses dari sistem (Syifaun Nafisah, 2003 : 2) .

Pengertian Website

Website atau sering disebut *web*, dapat diartikan sebagai suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi *text*, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, *video* maupun gabungan dari semuanya, baik itu bersifat statis maupun yang dinamis, yang dimana membentuk satu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman atau *hyperlink*.

Menurut Arief (2011a:7), pengertian *web* adalah :

“*Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia (*text*, gambar, animasi,*video*) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*”.

Hypertext Markup Language (HTML)

Hypertext Markup Language (HTML) merupakan salah satu varian dari SGML (*Standard Generalized Markup Language*), yaitu sebuah standar ISO (*International Organization for Standardization*).

HTML merupakan bahasa pemrograman standar yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web*, yang kemudian dapat diakses dalam sebuah penjelajah *web*, yang kemudian dapat diakses untuk menampilkan berbagai informasi didalam sebuah penjelajah web internet (*browser*).

Hypertext Preprocessor (PHP)

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java, ASP dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik. Tujuan utama bahas ini untuk memungkinkan perancang *web* untuk menulis halaman web dinamik yang cepat.

MYSQL

MYSQL merupakan *database engine* atau *server database* yang mendukung bahasa database pencarian *SQL*. *MYSQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* atau *DBMS* yang *multithread, multiuser*. *MYSQL AB* membuat *MYQL* tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi *GNU General Republic License (GPL)*, tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaanya tidak cocok dengan penggunaan *GPL*.

Web Server

Web server adalah sebuah *software* yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi menerima permintaan dari *HTTP* atau *HTTPS* pada klien yang dikenal dan biasanya kita kenal dengan nama *web browser (Mozilla Firefox, Google Chrome)* dan untuk mengirimkan kembali, yang hasilnya dalam bentuk beberapa halaman *web* dan pada umumnya akan berbentuk dokumen *HTML*.

XAMPP adalah satu paket komplet *web server* yang sudah dipasang diberbagai sistem operasi. Dalam paketnya sudah terkandung *Apache (Web server), MYSQL (database), PHP (serverside scripting)*, dan berbagai pustaka bantuan lainnya. *XAMPP* tersedia untuk *linux, windows, maupun macos maupun solaris* sehingga memudahkan membuat *web server multiflatform*.

Text Editor

Text Editor adalah sebuah *software* aplikasi atau program komputer yang memungkinkan penggunaanya membuat, mengubah, atau mengedit *file text (plain text)*. *Text Editor* dapat digunakan untuk membuat program komputer, mengedit *source code* bahasa pemrograman, serta membuat halaman *web* atau tempalet *web design*. Aplikasi ini secara umum digunakan untuk tujuan pemrograman bukan untuk pembuatan dokumen.

Notepad++ adalah sebuah penyunting *text* dan *source code* yang berjalan disistem operasi *windows*. *Notepad++* menggunakan komponen *Scintilla* untuk dapat menampilkan dan menyunting *text* dan berkas *source code* dari berbagai bahasa pemrograman.

Pengertian Bimbingan

Sementara menurut Bimo Walgito (2004: 4-5) ,“Bimbingan adalah bantuan atau pertolongan yang diberikan kepada individu atau sekumpulan individu dalam menghindari atau mengatasi kesulitan-kesulitan hidupnya, agar individu dapat mencapai kesejahteraan dalam kehidupannya.”

Jadi bimbingan secara umum dapat diartikan sebagai pemberian bantuan kepada individu agar mampu memahami diri dan lingkungannya. Bimbingan merupakan kegiatan yang berkesinambungan, bukan kegiatan seketika atau kebetulan. Dalam proses bimbingan , pembimbing tidak memaksakan kehendaknya sendiri, tetapi berperan sebagai fasilitator perkembangan individu. Dalam mengembangkan diri, mengatasi masalah atau mengambil keputusan adalah individu itu sendiri.

Pengertian Konseling

Willis (2010 : 18) mengartikan konseling adalah :

“ Konseling adalah upaya bantuan yang diberikan seorang pembimbing yang terlatih dan berpengalaman, terhadap individu-individu yang membutuhkan, agar individu tersebut berkembang potensinya secara optimal, mampu mengatasi masalahnya dan mampu menyesuaikan diri terhadap lingkungan yang selalu berubah” .

Secara umum konseling diartikan sebagai proses pemberian bantuan yang dilakukan oleh seorang penolong (konselor) kepada individu yang perlu ditolong (konseli) yang bertujuan agar masalah konseli dapat teratasi.

Pengertian Bimbingan Dan Konseling

Menurut Azzet (2013:11), pengertian bimbingan dan konseling adalah:

“Bimbingan dan Konseling adalah upaya pemberian bantuan kepada anak didik agar dapat memahami dirinya sehingga sanggup mengarahkan diri dan bertindak dengan baik sesuai dengan perkembangan jiwanya. Upaya ini dilakukan secara sistematis dan berkesinambungan”.

METODE

1. Metode Penelitian

A. Observasi

Penulis menggunakan metode ini selama beberapa minggu dengan observasi secara langsung di SMK Itikurih Hibarna Ciparay. Penulis menulis dengan mencermati proses dan menitik beratkan pada alur data yang terjadi di bimbingan konseling SMK Itikurih Hibarna Ciparay, mulai dari proses bimbingan perorangan, bimbingan kelas, pencatatan kasus pelanggaran serta merekap data bimbingan konseling siswa. Observasi dilaksanakan penulis dari tanggal 22 Mei 2018 sampai 14 Juni 2018.

B. Studi Pustaka

Metode penelitian yang dilakukan adalah dengan cara membaca dan mempelajari buku referensi yang tentunya ada kaitannya dengan variabel yang diteliti. Metode ini juga dilakukan untuk menambah pengetahuan mengenai kajian ilmiah dan diambil dari berbagai situs internet yang kredibel, buku-buku ilmiah yang membahas teknologi informasi sehingga menunjang dalam penyelesaian penulisan skripsi ini, seperti kajian mengenai teori tentang sistem informasi, metodologi berorientasi objek, metodologi penelitian yang digunakan, serta koding program untuk dijadikan referensi kode program yang akan dibuat. Juga teori-teori tentang aplikasi yang dirancang yaitu Sistem Informasi Bimbingan Konseling.

2. Metode Pengembangan Sistem dengan *Waterfall*

Waterfall atau air terjun adalah sebuah metode dalam pengembangan sistem yang dilakukan untuk membuat pembaharuan sistem yang berjalan. Metode *waterfall* sering dinamakan siklus hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulai dari spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), pemodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), serta penyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiri dengan dukungan pada perangkat lunak yang di hasilkan.

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Analisis Sistem Berjalan

A. Use Case Diagram Bimbingan Konseling

Gambar 1 : Use Case Diagram Bimbingan Konseling

Sumber : Penulis(2018)

2. Kesimpulan Hasil Analisis

Dari hasil analisis yang telah penulis laksanakan terdapat beberapa kendala saat pencarian data, yaitu data siswa, data kasus pelanggaran, data konsultasi yang relatif lama karena data masih dalam bentuk arsip catatan.

Perkembangan siswa yang tidak sulit untuk dimonitoring karena data masih manual dan tidak terorganis dengan baik. Kemudian pembuatan laporan memerlukan waktu yang relatif lama karena harus merekap data dari beberapa catatan-catatan yang terpisah.

Maka dari itu penulis menyimpulkan perlu adanya Sistem Informasi Bimbingan

Konseling untuk membantu Guru BK dalam mengolah data bimbingan konseling serta pembuatan laporannya.

3. Rancangan Fungsional

A. Use Case Diagram

Gambar 2 : Use Case Diagram
Sumber : Penulis(2018)

B. Class Diagram

Gambar 3. Class Diagram
Sumber:Penulis(2018)

C. Activity Diagram

Gambar 4 :ActivityDiagram
Sumber:Penulis(2018)

D. State Chart Diagram

Gambar 5 : State Chart Diagram
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

E. Sequence Diagram

Gambar 6 : Sequence Diagram
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

F. Collaboration Diagram

Gambar 7 : Collaboration Diagram
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

G. Component Diagram

Gambar 8 Component Diagram
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

H. Deployment Diagram

Gambar 9 : Deployment Diagram

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

Rancangan Basis Data

Rancangan basis data berfungsi sebagai alat penyimpanan data masukan dan data keluaran yang dihasilkan oleh sistem informasi.

Rancangan Tabel

1. Tabel Data Guru Wali Kelas

Nama Tabel : tab_guru
 Fungsi : Untuk menyimpan data jurusan
 Media : Hardisk

Tabel 1 Struktur Tabel Data Guru Wali Kelas

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Ket
id_guru	Int	-	Primary Key
Nip	Varchar	11	
nama_guru	Varchar	30	
jenis_kelamin	Varchar	15	
Alamat	Varchar	50	
no_tlp	Varchar	15	
foto_guru	Varchar	200	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

2 Tabel Data Siswa

Nama Tabel : tab_siswa
 Fungsi : Untuk menyimpan data siswa
 Media : Hardisk

Tabel 2 Struktur Tabel Data Siswa

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Ket
id_siswa	Int	-	Primary Key
Nis	Varchar	12	
nama_siswa	Varchar	30	
jenis_kelamin	Varchar	15	
Alamat	Varchar	60	
no_telp_siswa	Varchar	15	
Angkatan	Year	-	
id_kelas	Int	-	
Password	Varchar	70	
Foto	Varchar	200	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

3. Tabel Data Point Siswa

Nama Tabel : tab_point_siswa
 Fungsi : Untuk menyimpan data point siswa
 Media : Hardisk

Tabel 3 Struktur Tabel Data Point Siswa

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_point	Int	-	Primary Key
Nis	Varchar	12	
point_awal	Int	-	
point_akhir	Int	-	
Jumlah_kasus	Int	-	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

6. Tabel Data Pelanggaran

Nama Tabel : tab_pelanggaran
 Fungsi : Untuk menyimpan data pelanggaran
 Media : Hardisk

Tabel 6 Struktur Tabel Data Pelanggaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_pelanggaran	Int	-	Primary Key
nama_pelangg	Varch	50	

aran	ar		
id_tipe	Int	-	
Pengurangan_ point	Int	-	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

7. Tabel Data Kasus Pelanggaran

Nama Tabel : tab_kasus
 Fungsi : Untuk menyimpan data kasus pelanggaran
 Media : Hardisk

Tabel 7 Struktur Tabel Data Kasus Pelanggaran

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Ket
kode_kasus	Varchar	8	Primary Key
tgl_kasus	Date	-	
Nis	Varchar	12	
id_pelanggaran	Int	-	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

8. Tabel Data Konsultasi

Nama Tabel : tab_konsultasi
 Fungsi : Untuk menyimpan data konsultasi
 Media : Hardisk

Tabel 8 Struktur Tabel Data Konsultasi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
kode_konsultasi	Varchar	8	Primary Key
tgl_konsultasi	Date	-	
Nis	Varchar	12	
Keluhan	Varchar	500	
saran_bk	Varchar	500	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

9. Tabel Data User

Nama Tabel : tab_user
 Fungsi : Untuk menyimpan data user
 Media : Hardisk

Tabel 9 Struktur Tabel Data User

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
Username	Varchar	16	Primary Key
Password	Varchar	70	

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

Skema Relasi

Skema relasi merupakan gambaran relasi yang menunjukkan adanya hubungan entitas yang berasal dari himpunan entitas. Berikut merupakan skema relasi dari sistem yang diusulkan :

Gambar 10. Skema Relasi

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

Rancangan Masukan

Rancangan masukan merupakan penjelasan mengenai inputan data yang dibutuhkan oleh sistem yang nantinya akan diproses hingga menghasilkan sebuah informasi yang bermanfaat bagi yang membutuhkan.

Berikut ini adalah rancangan masukan yang dibutuhkan agar sistem tetap berjalan :

- Nama Masukan : Siswa
 Sumber : Data siswa yang terdaftar di sekolah
 Fungsi : Memasukan data siswa
 Media : Personal Komputer
 Frekuensi : Setiap Data baru atau perubahan data siswa
 Keterangan : Guru BK/admin memasukan data siswa
- Nama Masukan : Orang Tua
 Sumber : Data lengkap siswa
 Fungsi : Memasukan data siswa

Media : Personal
Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
atau perubahan data orang tua

Keterangan :Guru BK/admin
memasukan data orang tua

c>Nama Masukan : Jurusan

Sumber : Data Sekolah

Fungsi : Memasukan
data jurusan

Media : Personal

Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
atau perubahan data siswa

Keterangan :Guru BK/Admin
memasukan data jurusan

d>Nama Masukan : Kategori
Pelanggaran

Sumber : Bagian
Bimbingan Konseling

Fungsi : Memasukan
data kategori pelanggaran

Media : Personal

Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
atau perubahan data kategori pelanggaran

Keterangan :Guru BK/admin
memasukan kategori pelanggaran

e>Nama Masukan : Pelanggaran

Sumber : Bagian
Bimbingan Konseling

Fungsi : Memasukan
data pelanggaran

Media : Personal

Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
atau perubahan data pelanggaran

Keterangan :Guru BK/admin
memasukan data pelanggaran

f. Nama Masukan: Kasus Pelanggaran Siswa

Sumber : Bagian
Bimbingan Konseling

Fungsi : Memasukan
data kasus pelanggaran siswa

Media : Personal

Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
kasus pelanggaran siswa

Keterangan :Guru BK/admin
memasukan data kasus pelanggaran siswa

g>Nama Masukan : Konsultasi

Sumber : Bagian
Bimbingan Konseling

Fungsi : Memasukan
data konsultasi

Media : Personal

Komputer

Frekuensi : Setiap Data baru
konsultasi siswa

Keterangan :Guru BK/admin
memasukan data konsultasi siswa

Rancangan Keluaran

Rancangan keluaran merupakan gambaran secara rinci *output* data apa saja yang dihasilkan dalam sistem yang dibangun. Berikut ini adalah data keluaran yang terjadi dalam pengolahan data dalam sistem :

a>Nama Keluaran : Laporan Data Siswa

Sumber : Guru BK

Fungsi : Mengetahui data
rekap siswa

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap bulan

Keterangan :Guru BK
mencetak laporan data siswa

b>Nama Keluaran : Laporan Kasus Pelanggaran

Sumber : Guru BK

Fungsi : Mengetahui data
rekap kasus pelanggaran

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap bulan

Keterangan :Guru BK
mencetak laporan kasus pelanggaran

b>Nama Keluaran : Laporan Konsultasi

Sumber : Guru BK

Fungsi : Mengetahui data
rekap konsultasi

Media : Kertas

Frekuensi : Setiap bulan

Keterangan :Guru BK
mencetak laporan data konsultasi

Spesifikasi Hardware

Spesifikasi minimal perangkat keras yang digunakan untuk menggunakan Sistem Informasi Antriana adalah sebagai berikut. (a) RAM Minimal 1GB (b) Processor dengan kecepatan minimal (c) Pentium IV 1.8 GHz (d) Ruang kosong *harddisk* minimal 10 GB (e) Monitor dengan resolusi minimal 1024 x 768 (f) Keyboard dan mouse standar (g) Printer.

Spesifikasi Software

Beberapa perangkat lunak pendukung, yaitu sebagai berikut. (a) Windows 7 *Ultimate* digunakan pada tahap pengembangan sistem. (b) Browser seperti Mozilla Firefox, Google Chrome atau browser lainnya. (c) *MYSQL* digunakan sebagai database.

Implementasi Sistem

Implementasi sistem dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database* yang digunakan adalah *MYSQL*. Dalam perancangan program ini, implementasi sepenuhnya dilakukan di perangkat keras *PC* dengan sistem operasi *Windows*.

a. Login

Gambar 11. Tampilan Login

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

b. Halaman Utama Admin/Guru BK

Gambar 12. Tampilan Halaman Utama Admin/Guru BK

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

c. Halaman Data Siswa

Gambar 13 Tampilan Data Siswa

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

d. Halaman Pelanggaran

Gambar 14 Tampilan Data Pelanggaran

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

e. Halaman Kasus Siswa

Gambar 15

Tampilan Kasus Siswa

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

f. Halaman Konsultasi Siswa

Gambar 16. Tampilan Konsultasi Siswa

Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

g. Halaman Laporan Siswa

Gambar 17

Tampilan Halaman Laporan Siswa
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

h. Halaman Laporan Konsultasi Siswa

Gambar 18

Tampilan Halaman Laporan Konsultasi Siswa
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

i. Tampilan Tambah Kasus Siswa

Gambar 19

Tampilan Tambah Kasus Siswa
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

j. Tampilan Laporan Siswa Per Siswa

Gambar 20

Cetak Laporan Siswa Per Siswa
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

k. Tampilan Cetak Laporan Semua Kasus

Gambar 21

Cetak Laporan Semua Kasus
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

l. Cetak Laporan Semua Konsultasi

Gambar 22

Cetak Laporan Konsultasi Semua Siswa
Sumber : Diolah Oleh Penulis (2018)

PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan penelitian observasi yang dilakukan di SMK Itikurih Hibarna Ciparay, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

- Di SMK Itikurih Hibarna Ciparay belum ada Sistem Informasi Bimbingan Konseling yang memberikan data secara tepat dan akurat karena belum terkomputerisasi, sehingga masih ditemukan duplikasi data serta data yang tidak konsisten.
- Sistem Informasi Bimbingan Konseling yang berjalan di SMK Itikurih Hibarna Ciparay, belum dapat memberikan data evaluasi siswa dengan baik, karena data yang masih berbentuk catatan dan diurutkan berdasarkan waktu kejadian tidak berdasarkan siswa .

Saran

Berdasarkan hasil Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling di SMK Itikurih Hibarna Ciparay, adapun saran yang diberikan oleh penulis untuk SMK Itikurih Hibarna antara lain sebagai berikut :

- a. Menggunakan Sistem Informasi berbasis *web* yang bertujuan untuk mempermudah pengolahan data bimbingan konseling, memberikan data untuk evaluasi siswa dengan cepat dan tepat, serta dapat mempermudah dalam pembuatan laporan.
- b. Perangkat lunak yang disarankan oleh penulis agar dilakukan pengembangan lebih lanjut agar sistem menjadi lebih baik dan lebih optimal.

DAFTAR PUSTAKA

- Aqib Zainal (2012), *Iktisar Bimbingan dan Konseling di Sekolah*, Bandung: Yrama Widya.
- Arief, M.Rudyanto (2011), *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MYSQL*, Yogyakarta: , CV.Andi Offset.
- Hartono Jogyanto (2005), *Analisis Sistem Informasi*, Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, Abdul. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Andi : Yogyakarta.
- Kendall, E Kenneth dan E Julie E, (2003), *Analisis dan Perancangan Sistem*: PT. Intan Sejati, Klaten.
- Kristanto Andri (2008), *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Yogyakarta: Gava Media.
- Mulyanto Agus, (2009), *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*, Pustaka Pelajar: Yogyakarta.
- Prayitno, Erman Amli (2004), *Dasar-Dasar Bimbingan dan Konseling*, Jakarta: PT.Rineka Cipta.
- Salahudin Anas (2010), *Bimbingan dan Konseling, Bandung*: Pustaka Setia.
- Sutabi Tata, (2012), *Karakteristik Sistem*, Andi Offset : Yogyakarta.